

Introdução aos Sistemas Gráficos

01/25/11

Sérgio Lopes

Objectivos

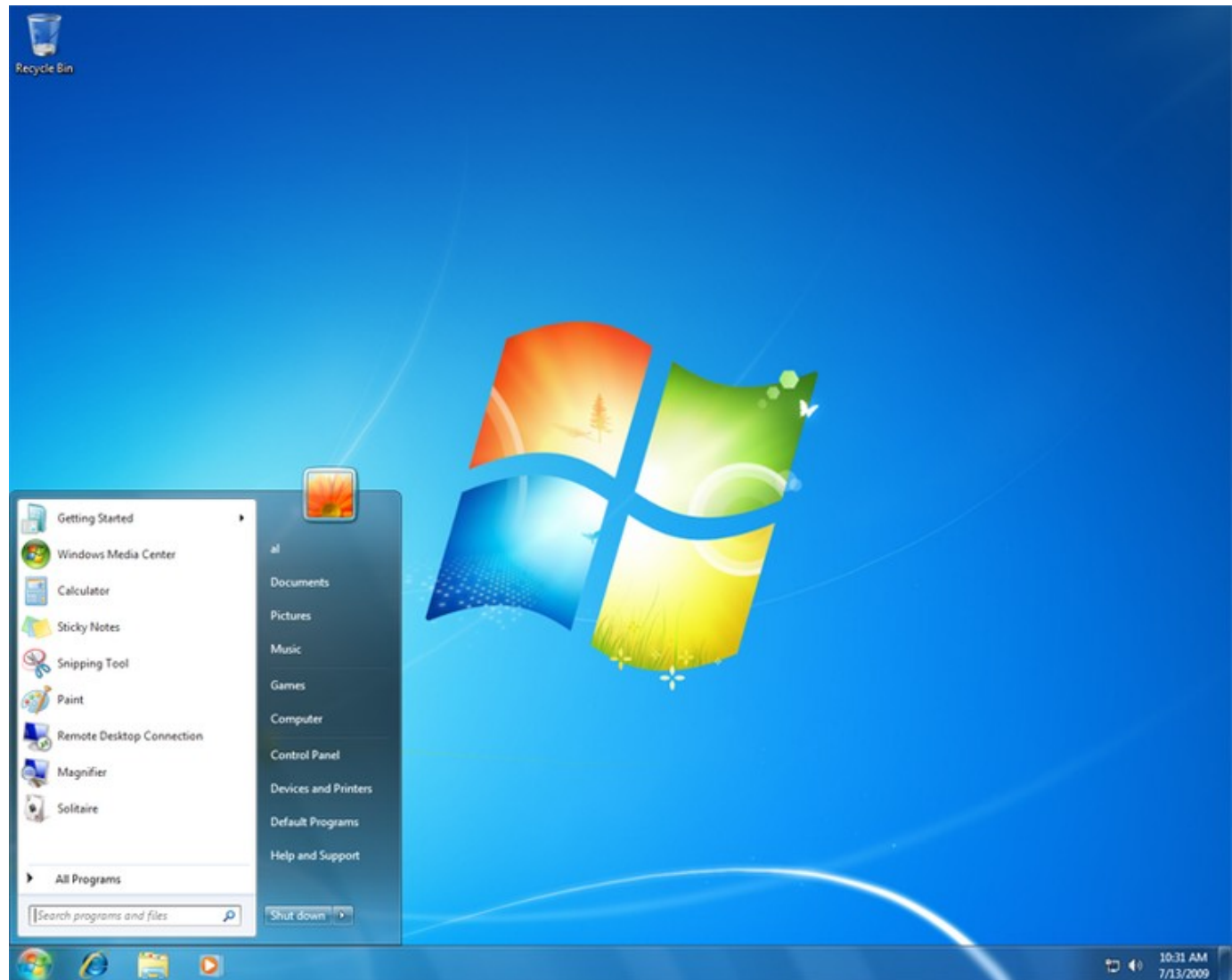
- Compreender os conceitos de sistemas operativos gráficos
- Reconher a importância dos sistemas gráficos na evolução da interacção
- Conhecer os elementos base de um sistema gráfico

Conceito de sistema gráfico

- Não fazem parte do SO – Mas os utilizadores não vivem sem elas.
- Sistemas gráficos, recorrendo a conceitos que aproximam da utilização real
- São as interfaces de comunicação que se transformaram num *standard de facto*

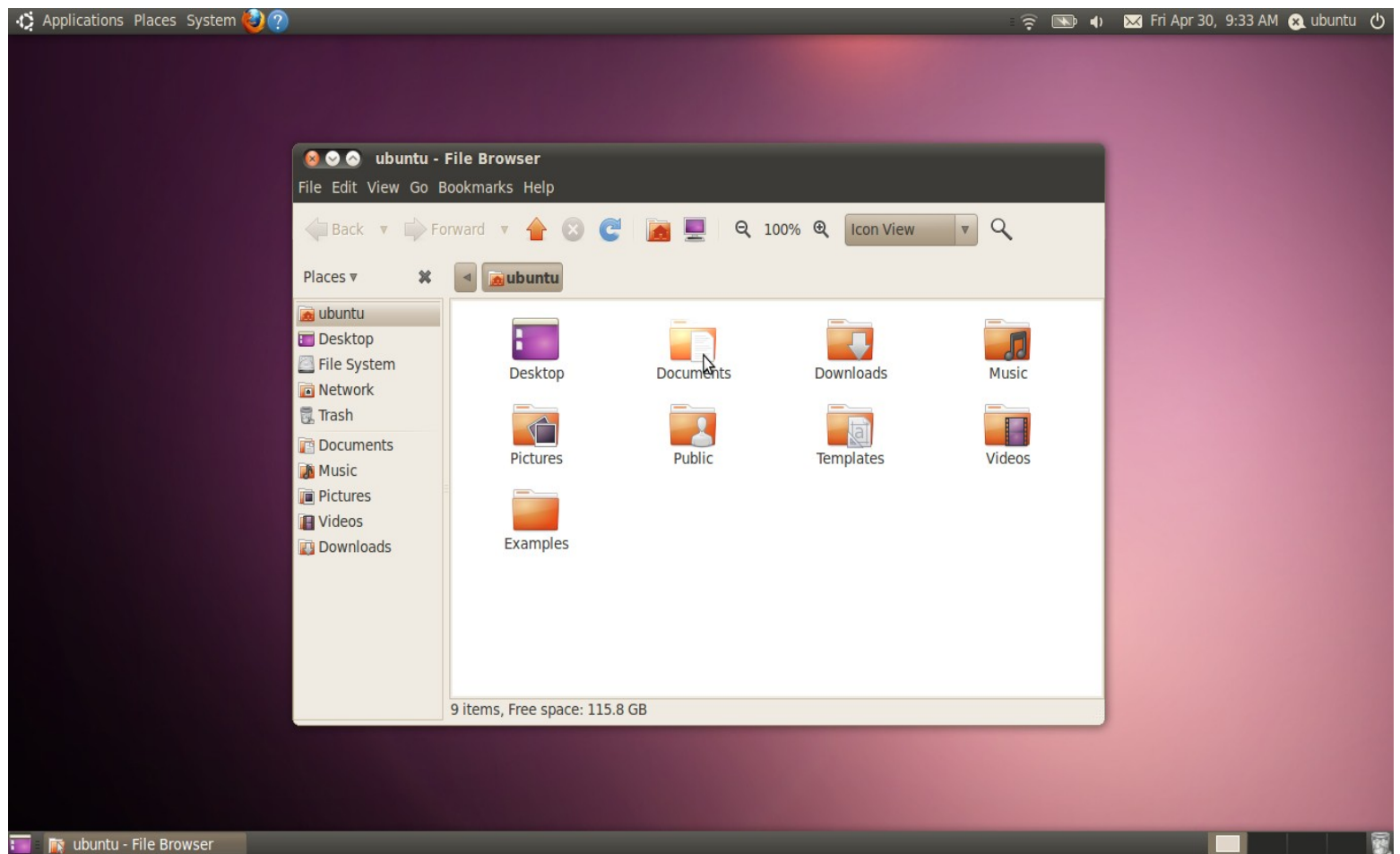
Conceito de sistema gráfico

- Composto por janelas, menus e ícones
- Necessita de um dispositivo apontador
- Quais as desvantagens?









Interacção

- Completamente visual – apela à memória visual e mecanização.
- Porquê mecanização?
- Os elementos gráficos dominam em todo o lado.

Dispositivos apontadores

- O que é um dispositivo apontador?

Dispositivos apontadores

- Rato
- Pen
- Touchscreen
- Track-ball
- Luvas/realidade aumentada





© Kensington



© Wacom

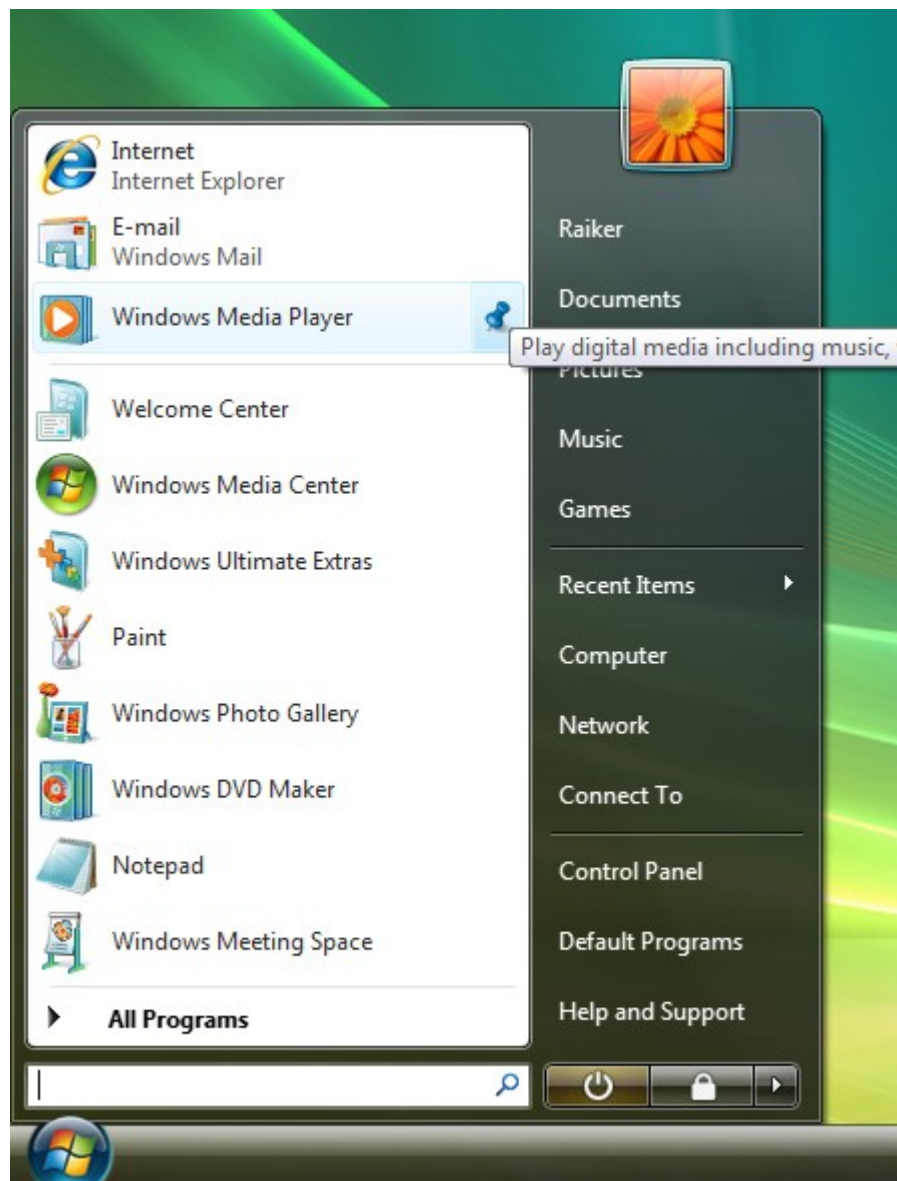


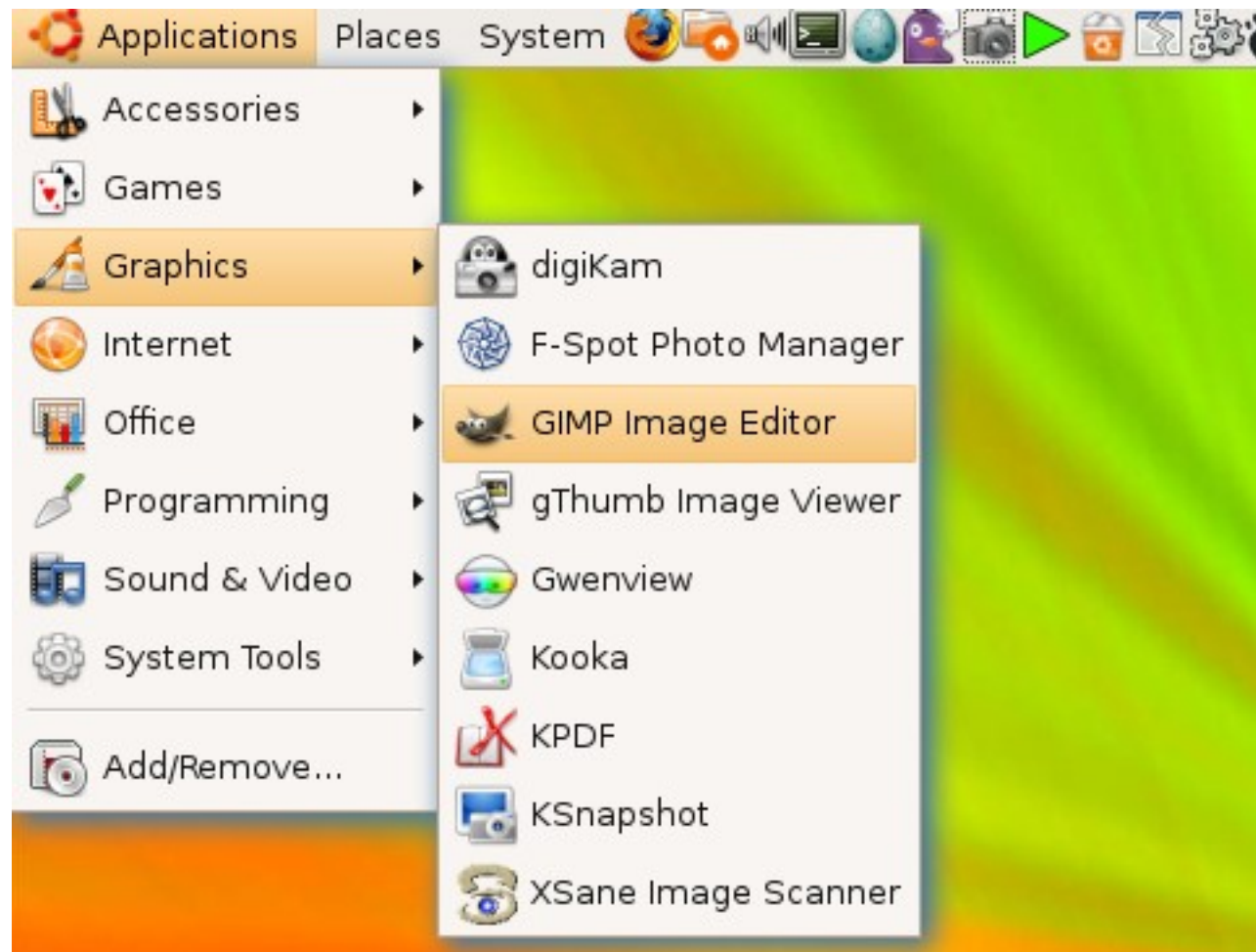
Conceito de Janelas

- Conceito mais usado actualmente
- Simula a existência de janelas, ou áreas, onde a interacção é restringida
- Desvantagens?

Outros elementos gráficos

- Barras, menus e ícones
- Demonstração?....







Evolução? Discussão...

Ambiente de trabalho - Desktop

- Simulação do ambiente de trabalho (mais adequado em inglês)
- Junta todos os elementos anteriores num único contentor
- Primeiro em 1970 – Falhanço completo, ninguém gostava – Xerox Alto
- Lisa, sucesso da Apple

Exemplos - Vídeos

Trabalho

- Efectuar a pesquisa e redacção de um relatório (documento) sobre os sistemas gráficos actuais e as inovações na área de interacção de sistemas *desktop*.
- Considerar:
 - Realidade aumentada
 - Efeitos gráficos
 - Evolução em sistemas da Microsoft

Resumindo

Conclusão

Os sistemas gráficos vieram para ficar, com as suas vantagens e vantagens conquistaram um lugar de referência e um utilizador com menos de 20 anos não conhece outro tipo de interface.

O trabalho feito na evolução dos sistemas poderá trazer alterações de interacção variadas, mas até na visão do futuro os conceitos criados pelos sistemas gráficos se mantêm.

Créditos

- Imagem de touch screen copyright <http://www.kollewin.com>
- Imagem de trackball copyright Kensington
- Imagem de luva digital copyright Immension
- Imagem pen copyright Wacom
- Vídeos BumpTop copyright Google Inc.
- Vídeo Compiz, licença livre.