

---

# Interacção com o Utilizador em Sistemas Operativos

Módulo	
Local	
Sessão	
Formador	
Ficha	5 - Interacção com o Utilizador em Sistemas Operativos

## Trabalho

Para um utilizador comum a interface gráfica de um sistema operativo actual é um *standard de facto*, muitos não conhecem outro tipo de interfaces que não as oferecidas por sistemas como o Windows XP, Vista ou até Windows 7. No entanto a procura de soluções cada vez melhores para interacção homem-máquina não tem parado e os avanços que se têm feito sentir neste campo prometem interacções cada vez mais intuitivas e naturais.

Para estudar a evolução das interfaces gráficas, pretende-se que seja feita pesquisa na *Internet* de modo a encontrar informação sobre as interfaces actuais, os estudos e trabalhos que se têm feito na área, e a evolução esperada para o futuro.

## Objectivos

Desenvolver um trabalho de pesquisa sobre sistemas de interacção usados pelos sistemas operativos actuais e sobre a evolução destes sistemas de interacção e que interacções são esperadas para o futuro. Como título de trabalho sugere-se o uso de: **Sistemas gráficos: presente e futuro.**

Poderá usar como termos de pesquisa alguns dos pontos seguintes:

- realidade aumentada
- conceito de ambiente de trabalho / *desktop metaphor*
- efeitos gráficos em *desktop*
- evolução de sistemas operativos Microsoft

Naturalmente deverá ter a iniciativa de procurar outros termos e a liberdade criativa de estruturar o texto como considerar adequado.

## A Entregar

Deverá ser entregue um documento digital, formato à escolha embora se recomendem formatos livre, contendo o trabalho de investigação feito e quaisquer conclusões tiradas. Novamente, deverá ser tida a liberdade de criação de estrutura e conteúdo que se considerar adequada.