
Programação III
Eng.^a Informática Diurno

Fury of the Furries - Projecto P3

Relatório do Trabalho Prático

Informação dos Alunos

Curso:	Eng. ^a Informática
Nome Completo:	Ruben André de Gomes e Felgueiras Pedro
Número de Aluno:	10062
Nome Completo:	Sérgio Miguel Neves Lopes
Número de Aluno:	10635
Turno Prático:	P1
Docente do Turno Prático:	José Magno Lopes

Índice:

- 1. Identificação do Trabalho**
- 2. Descrição Geral do Trabalho**
 - 2.1. Descrição do trabalho**
 - 2.2. Descrição das Classes e métodos implementados**
- 3. Justificação das opções tomadas**
- 4. Descrição das funcionalidades extra implementadas**
- 5. Bugs**

1. Identificação do Trabalho

Título: Fury of the Furries – Projecto P3
Data de lançamento: 11-12-04
Data de entrega: 21-01-05
Autores do trabalho: Ruben André de Gomes e Felgueiras Pedro
Sérgio Miguel neves Lopes

2. Descrição Geral do Trabalho

2.1. Descrição do trabalho

Fase de implementação em Java do jogo Fury of the Furries tendo por base a modelação efectuada na etapa anterior.

2.2. Descrição das Classes e métodos implementados

[Ver javadoc.](#)

3. Justificação das opções tomadas

Foram removidos os atributos que se verificaram ser usados apenas na criação da *sprite* dos objectos, uma vez que seriam inúteis já que a *sprite* os possui, como por exemplo o Movimento. Mantiveram-se os atributos necessários à reconstrução de alguns objectos e manteve-se também toda a hierarquia base, apresentada na primeira etapa, uma vez que o comportamento dos objectos também se manteve e que esta segunda etapa tem como origem a primeira.

Foram criadas quatro classes referentes a orientações tomadas pelo Tiny, e que possibilitaram o uso de animações variadas e a implementação dos métodos responsáveis pelos disparos do tiny sem o uso de condições **if**.

Foi necessário adicionar o atributo *rebolar*, do tipo *boolean*, ao Tiny uma vez que pretendíamos criar várias animações que colocassem o tiny a “rebolar” quando este saltava e se movia para a direita ou esquerda, o que implicou a adição de mais um *if*.

O objecto **Cobra**, é um objecto constantemente iterável porque é necessário verificar se a distância de segurança foi ou não violada pelo Tiny e não foi possível utilizar um tile transparente pois as suas diagonais tornariam a distância de segurança um valor variável.

Na criação dos objectos que possuem uma porta associada, esta é passada como parâmetro, tendo em conta a ordem de invocação dos métodos indicada no enunciado. Por essa ordem a porta é sempre criada antes dos objectos com porta. Deste modo evita-se, sempre que um

objecto com porta seja activado, percorrer a lista de portas do nível, dando mais independência aos objectos com porta.

Para detectarmos se o Tiny ainda se encontra suportado por uma plataforma, este é apenas iterado sempre que se desloca para a esquerda ou para a direita no estado suportado.

4. Descrição das funcionalidades extra implementadas

Foram implementados as funcionalidades extra a seguir descritas.

Habilidade de selecção não restringe os movimentos do Tiny. Ao atravessar um campo magnético com a cor da habilidade actual, o tiny não fica imóvel podendo continuar no nível com a habilidade de selecção como habilidade activa, o que permite ao utilizador terminar sempre o nível, mesmo que tenha perdido todas as habilidades.

Activar automaticamente uma habilidade. Se a habilidade activa do tiny for a habilidade de selecção e este passar por um campo magnético, é automaticamente seleccionada e, caso necessário, tornada activa a habilidade correspondente à cor do campo magnético.

Impedir as violações de ângulos da corda quando o tiny é arrastado por um objecto com movimento. Quando o tiny engancha a corda e fica suspenso, se um objecto com movimento, como por exemplo um elevador, provocar o seu arrastamento, quando o ângulo formado pela corda atingir o máximo ou o mínimo a corda é desenganchada.

Moeda sem porta. Foi criada a classe MoedaComPorta de forma a ser possível criar duas moedas distintas, as que possuem uma porta associada, e as que não permitem abrir portas. Deste modo evita-se perguntar constantemente se a moeda tem porta, ou seja, *if Moeda.getPorta() != null*, já que quase todas as moedas não possuem porta.

Nível secreto. Foi criado uma zona secreta no primeiro nível acessível através de um teleporte colocado atrás das portas verticais.

Capacidade de Resistência nos objectos destrutíveis pelas bolas de fogo. À semelhança de qualquer jogo de plataforma os alguns inimigos do tiny possuem uma capacidade de resistência que os torna mais difíceis de matar.

Deslocamento sem “quebras” na animação do Tiny quando no estado suportado. No estado suportado o movimento do Tiny tornou-se mais “suave”, não se verificando as quebras nas animações que lhe davam um andar “preso” e “coxo”.

Explosões. Foram criados pequenos efeitos pirotécnicos nas bolas de fogo, nos tiros da gárgula e nos destruidores do Tiny quando estes se destroem.

Eliminado o bug do “Tiny-Aranha”. Quando o Tiny colide de lado, no estado livre, com uma plataforma, já não fica “colado” a esta, podendo-se continuar a carregar na tecla da direcção da plataforma que este desliza para baixo.

5. Bugs

Quando o herói do jogo engancha a sua corda num objecto enganchável que possua movimento, e se posteriormente colide com um qualquer objecto de suporte do tiny o resultado de colisão dado pelo jogo indica, quase sempre, uma colisão por dentro. Ora como usamos o ponto de arraste que é fornecido nessa colisão, por vezes, o tiny “enterra-se” no objecto com o qual colidiu, ficando assim, preso no mesmo. Mesmo que quiséssemos colocar manualmente (sem utilizar o ponto de arraste) o Tiny na posição correcta com um *switch*, era impossível uma vez que não se consegue determinar o resultado da colisão, já que este é sempre por dentro (valor 16).

1,

Package furyPackage

Class Diagram Summary

furyPackage	
-------------	--

Interface Summary

DestruidorDoTiny	Define o comportamento para todos os objectos que destruam o tiny
DestruivelPeloFogo	Define comportamento para todos os objectos que podem ser destruídos por bolas de fogo
Enganchavel	Define o comportamento para objectos que permitem a uma corda enganchar-se
Invertivel	Define o comportamento de todos os objectos que possuem a capacidade de inverter o sentido do seu movimento
Iteravel	
Plataforma	
Reiniciavel	
Removivel	Define o comportamento de todos os objetos que se removem do nível
Suportavel	Define comportamento para os objectos com a capacidade de suportar o tiny

Class Summary

Activavel	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos activáveis do jogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ActivavelComPorta	Agrupa todos os objectos activáveis que possuem uma porta associada

1,

2,

Class Summary	
Aranha	Title: Fury of the Tiny Description: Aranha Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogo	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogoDireita	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Direita Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogoEsquerda	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Esquerda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Cacto	Title: Fury of the Tiny Description: Cacto Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagnetics	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa os campos magnéticos Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagneticsAmarelo	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Amarelo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagneticsVerde	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Verde Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

2,

3,

Class Summary	
CampoMagneti coVermelho	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Vermelho Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CanaEspinhos	Title: Fury of the Tiny Description: Cana de Espinhos Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Chave	Title: Fury of the Tiny Description: Chave Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Cobra	Title: Fury of the Tiny Description: Cobra Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Corda	Title: Fury of the Tiny Description: Corda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Elevador	Title: Fury of the Tiny Description: Elevador Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Escorpiao	Title: Fury of the Tiny Description: Escorpião Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Explosao	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um objecto Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

3,

4,

Class Summary	
ExplosaoBolaFogo	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de uma bola de fogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ExplosaoDestruidores	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um destruidor do Tiny Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ExplosaoTiroGargula	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um tiro da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Fechadura	Title: Fury of the Tiny Description: Fechadura Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
FixoDestruidor	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
FixoEnganchaveI	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa objectos fixos do nível que são engancháveis e suportáveis Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
FixoResistente	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny e que podem ser destruídos por várias bolas de fogo, conforme a sua capacidade de resistência Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

4,

5,

Class Summary	
Gargula	Title: Fury of the Tiny Description: Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
GargulaDireita	Title: Fury of the Tiny Description: Gárgula Direita Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
GargulaEsquerda	Title: Fury of the Tiny Description: Gárgula Esquerda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Interruptor	Title: Fury of the Tiny Description: Interruptor Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Martelo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloBaixo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo por Baixo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloDireito	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Direito Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloEsquerdo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Esquierdo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

5,

6,

Class Summary	
Mocho	Title: Fury of the Tiny Description: Mocho Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Moeda	Title: Fury of the Tiny Description: Moeda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MoedaComPorta	
Morcego	Title: Fury of the Tiny Description: Morcego Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MovelDeslocamentoDuplo	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um segundo deslocamento Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MovelDeslocamentoDuploResistente	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um deslocamento duplo e uma capacidade de resistência Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MovelEnganchavel	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa os objectos móveis que permitem à corda enganchar-de e oferecem suporte ao tiny Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MovelResistente	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos móveis resistentes Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

6,

7,

Class Summary	
Nivel	Title: Description: Copyright: Copyright (c) 2004 Company:
ObjectoComVelocidade	Title: Fury of the Tiny Description: Classe que agrupa todos os objectos com velocidade Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ObjectoDoNivel	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos com representação gráfica do jogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ObjectoMovel	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa os objectos móveis que possuem atributo movimento Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
PlataformaDestrutivelMartelo	Title: Fury of the Tiny Description: Plataforma Destrutivel pelo Martelo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
PlataformaFixaEnganchavel	Title: Fury of the Tiny Description: Plataforma Fixa Enganchavel Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
PlataformaMovelEnganchavel	Title: Fury of the Tiny Description: Plataforma Móvel Enganchavel Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

7,

Class Summary	
Porta	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa as diferentes portas existentes Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
PortaHorizontal	Title: Fury of the Tiny Description: Porta Horizontal Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
PortaVertical	Title: Fury of the Tiny Description: Porta Vertical Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Saida	Title: Fury of the Tiny Description: Saída Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Teleferico	Title: Fury of the Tiny Description: Teleférico Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Teleporte	Title: Fury of the Tiny Description: Teleporte Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Tiny	Title: Fury of the Tiny Description: Tiny – O Herói Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Tiro	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os tiros existentes no jogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

9,

Class Summary	
TiroGargula	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
TiroGargulaDir eito	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro Direito da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
TiroGargulaEsq uerdo	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro Esquerdo da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

9,

10, furyPackage

furyPackage

Class Diagram furyPackage



10, furyPackage

Class Summary	
Activavel	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os objectos activáveis do jogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ActivavelComPorta	Agrupa todos os objectos activáveis que possuem uma porta associada
Aranha	Title: Fury of the Tiny Description: Aranha Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogo	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogoDireita	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Direita Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
BolaFogoEsquerda	Title: Fury of the Tiny Description: Bola de Fogo Esquerda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Cacto	Title: Fury of the Tiny Description: Cacto Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagnético	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa os campos magnéticos Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

Class Summary	
CampoMagneti coAmarelo	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Amarelo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagneti coVerde	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Verde Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CampoMagneti coVermelho	Title: Fury of the Tiny Description: Campo Magnético Vermelho Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
CanaEspinhos	Title: Fury of the Tiny Description: Cana de Espinhos Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Chave	Title: Fury of the Tiny Description: Chave Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Cobra	Title: Fury of the Tiny Description: Cobra Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Corda	Title: Fury of the Tiny Description: Corda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
DestruidorDoTi ny	Define o comportamento para todos os objectos que destruam o tiny
DestruitivelPelo Fogo	Define comportamento para todos os objectos que podem ser destruídos por bolas de fogo

Class Summary	
Elevador	Title: Fury of the Tiny Description: Elevador Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Enganchavel	Define o comportamento para objectos que permitem a uma corda enganchar-se
Escorpiao	Title: Fury of the Tiny Description: Escorpião Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Explosao	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um objecto Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ExplosaoBolaFo go	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de uma bola de fogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ExplosaoDestru idores	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um destruidor do Tiny Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
ExplosaoTiroGa rgula	Title: Fury of the Tiny Description: Explosão de um tiro da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Fechadura	Title: Fury of the Tiny Description: Fechadura Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

Class Summary	
FixoDestruidor	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
FixoEnganchave l	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que são engancháveis e suportáveis</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
FixoResistente	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny e que podem ser destruídos por várias bolas de fogo, conforme a sua capacidade de resistência</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Gargula	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Gárgula</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
GargulaDireita	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Gárgula Direita</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
GargulaEsquerda	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Gárgula Esquerda</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Interruptor	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Interruptor</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Invertivel	Define o comportamento de todos os objectos que possuem a capacidade de inverter o sentido do seu movimento

Class Summary	
Iteravel	
Martelo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloBaixo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo por Baixo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloDireito	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Direito Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MarteloEsquerdo	Title: Fury of the Tiny Description: Martelo Esquierdo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Mocho	Title: Fury of the Tiny Description: Mocho Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Moeda	Title: Fury of the Tiny Description: Moeda Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
MoedaComPorta	
Morcego	Title: Fury of the Tiny Description: Morcego Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

Class Summary	
MovelDeslocamentoDuplo	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um segundo deslocamento</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
MovelDeslocamentoDuploResistente	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um deslocamento duplo e uma capacidade de resistência</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
MovelEnganchavel	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa os objectos móveis que permitem à corda enganchar-de e oferecem suporte ao tiny</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
MovelResistente	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa todos os objectos móveis resistentes</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Nivel	<p>Title:</p> <p>Description:</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2004</p> <p>Company:</p>
ObjectoComVelocidade	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Classe que agrupa todos os objectos com velocidade</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
ObjectoDoNivel	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa todos os objectos com representação gráfica do jogo</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>

Class Summary	
ObjectoMovel	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa os objectos móveis que possuem atributo movimento</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Plataforma	
PlataformaDestruivelMartelo	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Plataforma Destruivel pelo Martelo</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
PlataformaFixaEnganchavel	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Plataforma Fixa Enganchavel</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
PlataformaMovelEnganchavel	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Plataforma Móvel Enganchavel</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Porta	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Agrupa as diferentes portas existentes</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
PortaHorizontal	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Porta Horizontal</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
PortaVertical	<p>Title: Fury of the Tiny</p> <p>Description: Porta Vertical</p> <p>Copyright: Copyright (c) 2005</p> <p>Company: 4thFloor Corporation</p>
Reiniciavel	
Removivel	Define o comportamento de todos os objetos que se removem do nível

Class Summary	
Saida	Title: Fury of the Tiny Description: Saída Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Suportavel	Define comportamento para os objectos com a capacidade de suportar o tiny
Teleferico	Title: Fury of the Tiny Description: Teleférico Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Teleporte	Title: Fury of the Tiny Description: Teleporte Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Tiny	Title: Fury of the Tiny Description: Tiny – O Herói Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
Tiro	Title: Fury of the Tiny Description: Agrupa todos os tiros existentes no jogo Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
TiroGargula	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation
TiroGargulaDir eito	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro Direito da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

19, furyPackage

Class Summary	
TiroGargulaEsquerdo	Title: Fury of the Tiny Description: Tiro Esquierdo da Gárgula Copyright: Copyright (c) 2005 Company: 4thFloor Corporation

19, furyPackage

20, DestruidorDoTiny

furyPackage

Interface DestruidorDoTiny

All Known Implementing Classes: [FixoDestruidor](#), [FixoResistente](#), [MovelDeslocamentoDuploResistente](#), [MovelResistente](#), [TiroGargula](#)

public interface DestruidorDoTiny

Define o comportamento para todos os objectos que destruam o tiny

Method Summary

void	trataColisao (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com o Tiny
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com uma corda

Method Detail

trataColisao

public void **trataColisao**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com o Tiny

Parameters:

heroi – Tiny a ser morto

trataColisao

public void **trataColisao**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com uma corda

Parameters:

corda – Corda a fazer desaparecer

20, DestruidorDoTiny

21, DestruivelPeloFogo

furyPackage

Interface DestruivelPeloFogo

All Known Implementing Classes:FixoResistente, MovelDeslocamentoDuploResistente , MovelResistente

public interface DestruivelPeloFogo extends Removivel

Define comportamento para todos os objectos que podem ser destruídos por bolas de fogo

Method Summary

void	decrementarEnergia (long tempo) Reduc a energia dos objectos destrutíveis pelo fogo
void	morrer (long tempo) Morte dos objectos destrutíveis pelo fogo

Methods inherited from interface furyPackage.Removivel

removerDoNivel

Method Detail

decrementarEnergia

public void **decrementarEnergia**(long tempo)

Reduc a energia dos objectos destrutíveis pelo fogo

morrer

public void **morrer**(long tempo)

Morte dos objectos destrutíveis pelo fogo

21, DestruivelPeloFogo

22, Enganchavel

furyPackage

Interface Enganchavel

All Known Implementing Classes:[FixoEnganchavel](#) [Morcego](#), [MovelEnganchavel](#)

public interface Enganchavel

Define o comportamento para objectos que permitem a uma corda enganchar-se

Method Summary

void	desenganchar (Corda corda, long tempo)
void	enganchar (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com uma corda

Method Detail

desenganchar

public void **desenganchar**(Corda corda, long tempo)

enganchar

public void **enganchar**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com uma corda

Parameters:

corda – Corda com a qual o objecto enganchavel engancha

22, Enganchavel

23, Invertivel

furyPackage

Interface Invertivel

All Known Implementing Classes:[MovelDeslocamentoDuploResistente](#) , [MovelResistente](#)

public interface Invertivel

Define o comportamento de todos os objectos que possuem a capacidade de inverter o sentido do seu movimento

Method Summary

void	inverterSentido () Inverte o movimento do objecto invertivel
void	trataColisao (Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com uma plataforma

Method Detail

inverterSentido

public void **inverterSentido ()**

Inverte o movimento do objecto invertivel

trataColisao

public void **trataColisao (Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado)**

Trata a colisão com uma plataforma

Parameters:

plataforma – Plataforma com a qual o objecto colide para inverter o sentido

23, Invertivel

24, Iteravel

furyPackage

Interface Iteravel

All Known Implementing Classes:[CampoMagnetico](#), [FixoResistente](#), [Martelo](#), [Tiny](#)

public interface Iteravel

Method Summary

void	iterar (long tempo)
------	----------------------------

Method Detail

iterar

public void **iterar**(long tempo)

24, Iteravel

25, Plataforma

furyPackage

Interface Plataforma

All Known Implementing Classes: [FixoEnganchavel](#) [MovelEnganchavel](#)

public interface Plataforma extends Suportavel

Methods inherited from interface furyPackage.Suportavel

`adicionarSuportadoAosIteraveis, desSuportar, getSuportado, suportar`

25, Plataforma

26, Reiniciavel

furyPackage

Interface Reiniciavel

All Known Implementing Classes:MoveDeslocamentoDuploResistente , MoveResistente , Tiny

public interface Reiniciavel

Method Summary

void	reiniciar (long tempo)
------	------------------------

Method Detail

reiniciar

public void reiniciar (long tempo)

26, Reiniciavel

27, Removivel

furyPackage

Interface Removivel

All Known Subinterfaces: [DestruivelPeloFogo](#) All Known Implementing Classes: [CampoMagnetico](#), [Chave](#), [Corda](#), [Martelo](#), [Moeda](#), [PlataformaDestruivel](#) [Martelo](#), [Tiny](#), [Tiro](#)

public interface Removivel

Define o comportamento de todos os objetos que se removem do nível

Method Summary

void

removerDoNivel ()

Remove um objecto removível do nível

Method Detail

removerDoNivel

public void **removerDoNivel ()**

Remove um objecto removível do nível

27, Removivel

28, Suportavel

furyPackage

Interface Suportavel

[All Known Subinterfaces:Plataforma](#)[All Known Implementing Classes:Fechadura](#)

public interface Suportavel

Define comportamento para os objectos com a capacidade de suportar o tiny

Method Summary

void	adicionarSuportadoAosIteraveis (Tiny heroi)
void	desSuportar (long tempo)
Tiny	getSuportado()
void	suportar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Method Detail

adicionarSuportadoAosIteraveis

public void **adicionarSuportadoAosIteraveis**(Tiny heroi)

desSuportar

public void **desSuportar**(long tempo)

getSuportado

public Tiny **getSuportado()**

28, Suportavel

29, Suportavel

suportar

```
public void suportar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)
```

29, Suportavel

30, Activavel

furyPackage

Class Activavel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

Direct Known Subclasses:ActivavelComPorta, CampoMagnetico, Chave, Moeda, Porta, Saida, Teleporte

public abstract class Activavel extends ObjectoDoNivel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os objectos activáveis do jogo

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

Activavel()

Activavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)

Method Summary

abstract void **activar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)**

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

30, Activavel

31, Activavel

Constructor Detail

Activavel

public **Activavel()**

Activavel

public **Activavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)**

Method Detail

activar

public abstract void **activar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)**

31, Activavel

32, ActivavelComPorta

furyPackage

Class ActivavelComPorta

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--**furyPackage.ActivavelComPorta**

Direct Known Subclasses:Fechadura, Interruptor

public abstract class ActivavelComPorta extends Activavel

Agrupa todos os objectos activáveis que possuem uma porta associada

Field Summary

private Porta

porta

Porta que está associada ao activável com porta

Constructor Summary

ActivavelComPorta()

ActivavelComPorta(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta)

Method Summary

void

abrirPorta(long tempo)

Pede à porta para se activar (abrir)

Porta

getPorta()

void

setPorta(Porta porta)

32, ActivavelComPorta

33, ActivavelComPorta

Methods inherited from class furyPackage.Activavel

activar

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

porta

private Porta **porta**

Porta que está associada ao activável com porta

Constructor Detail

ActivavelComPorta

public **ActivavelComPorta()**

ActivavelComPorta

public **ActivavelComPorta(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta)**

Parameters:

posicao – Posicao do objecto no nível
nivel – Nível ao qual pertence o objecto
porta – Porta a associar ao objecto activável com porta

Method Detail

abrirPorta

33, ActivavelComPorta

34, ActivavelComPorta

```
public void abrirPorta(long tempo)
```

Pede à porta para se activar (abrir)

getPorta

```
public Porta getPorta()
```

setPorta

```
public void setPorta(Porta porta)
```

Association Links

to Class furyPackage.Porta

Porta que está associada ao activável com porta

34, ActivavelComPorta

35, Aranha

furyPackage

Class Aranha

```
furyPackage.ObjectoDoNivel
|
+-furyPackage.ObjectoComVelocidade
  |
  +-furyPackage.ObjectoMovei
    |
    +-furyPackage.MoveiResistente
      |
      +-furyPackage.Aranha
```

public final class Aranha extends MoveiResistente

```
<p><b>Title:</b> Fury of the Tiny  
<p><b>Description:</b> Aranha  
<p><b>Copyright:</b> Copyright (c) 2005  
<p><b>Company:</b> 4thFloor Corporation
```

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final static String	MOVER
--------------------------------	--------------

Constructor Summary

Aranha(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia, long tempo)

35, Aranha

Method Summary

void	reiniciar (long tempo)
------	-------------------------------

Methods inherited from class furyPackage.MovelResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, inverterSentido, morrer, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

MOVER

private final static String MOVER

Constructor Detail

Aranha

public Aranha(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia, long tempo)

Method Detail

reiniciar

public void **reiniciar** (long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

38, BolaFogo

furyPackage

Class BolaFogo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMoveI

|

+--furyPackage.Tiro

|

+--**furyPackage.BolaFogo**

Direct Known Subclasses:BolaFogoDireita, BolaFogoEsquerda

public class BolaFogoextends Tiro

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Bola de Fogo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

BolaFogo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, AnimacaoSprite animacao)

BolaFogo(BolaFogo bola, Ponto posicao)

Method Summary

void

explodir(long tempo)

Explode uma bola de fogo

38, BolaFogo

39, BolaFogo

Method Summary

void	lançar (long tempo) Lança uma bola de fogo
void	trataColisao (DestruivelPeloFogo inimigo, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão de uma bola de fogo com um destruidor do tiny, reduzindo a sua capacidade de resistência

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

BolaFogo

```
public BolaFogo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, AnimacaoSprite animacao)
```

BolaFogo

39, BolaFogo

40, BolaFogo

```
public BolaFogo(BolaFogo bola, Ponto posicao)
```

Method Detail

explodir

```
public void explodir(long tempo)
```

Explode uma bola de fogo

lancar

```
public void lancar(long tempo)
```

Lança uma bola de fogo

trataColisao

```
public void trataColisao(DestruivelPeloFogo inimigo, ResultadoColisao resultado)
```

Trata a colisão de uma bola de fogo com um destruidor do tiny, reduzindo a sua capacidade de resistência

40, BolaFogo

41, BolaFogoDireita

furyPackage

Class BolaFogoDireita

```
furyPackage.ObjectoDoNivel
|
+-furyPackage.ObjectoComVelocidade
  |
  +-furyPackage.ObjectoMovei
    |
    +-furyPackage.Tiro
      |
      +-furyPackage.BolaFogo
        |
        +-furyPackage.BolaFogoDireita
```

public class BolaFogoDireita extends BolaFogo

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Bola de Fogo Direita
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

BolaFogoDireita (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

BolaFogoDireita (BolaFogo bola, Ponto posicao)

Methods inherited from class **furyPackage.BolaFogo**

explodir, lancar, trataColisao

41, BolaFogoDireita

42, BolaFogoDireita

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

BolaFogoDireita

public **BolaFogoDireita** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

BolaFogoDireita

public **BolaFogoDireita** (BolaFogo bola, Ponto posicao)

42, BolaFogoDireita

43, BolaFogoEsquerda

furyPackage

Class BolaFogoEsquerda

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMoveI

|

+--furyPackage.Tiro

|

+--furyPackage.BolaFogo

|

+--**furyPackage.BolaFogoEsquerda**

public class BolaFogoEsquerda extends BolaFogo

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Bola de Fogo Esquerda

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

BolaFogoEsquerda(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

BolaFogoEsquerda(BolaFogo bola, Ponto posicao)

Methods inherited from class **furyPackage.BolaFogo**

explodir, lancar, trataColisao

43, BolaFogoEsquerda

44, BolaFogoEsquerda

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

BolaFogoEsquerda

public **BolaFogoEsquerda**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

BolaFogoEsquerda

public **BolaFogoEsquerda**(BolaFogo bola, Ponto posicao)

44, BolaFogoEsquerda

45, Cacto

furyPackage

Class Cacto

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoDestruidor

|

+--**furyPackage.Cacto**

public final class Cacto extends FixoDestruidor

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Cacto
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

Cacto(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Method Summary

void

trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com o Tiny.

45, Cacto

46, Cacto

Methods inherited from class furyPackage.FixoDestruidor

trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Cacto

public Cacto(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Method Detail

trataColisao

public void trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com o Tiny.

Quando o Tiny colide com o cacto, morre.

Association Links

to Class java.lang.String

46, Cacto

47, CampoMagnetico

furyPackage

Class CampoMagnetico

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--**furyPackage.CampoMagnetico**

Direct Known Subclasses:CampoMagneticoAmarelo, CampoMagneticoVerde,
CampoMagneticoVermelho

public abstract class CampoMagnetico extends Activavel implements Iteravel, Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Agrupa os campos magnéticos
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary	
private int	estadoActual Estado actual do campo magnético Este pode ter um Tiny ou não
private Estado CampoMagnetico []	estados Estados possíveis de um campo magnético
private Habilidade	habilidade Habilidade que um campo magnético disponibiliza
private Tiny	heroi
private int	ladoDeEntrada Lado do campo magnético por onde entra o Tiny

47, CampoMagnetico

Field Summary

<code>private final static int</code>	NENHUM Nenhum lado de entrada/saída
---	---

Constructor Summary

CampoMagnetico()

CampoMagnetico(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Habilidade habilidade)

Method Summary

<code>void</code>	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Activa o campo magnético
<code>void</code>	alterarDisponibilidade (Tiny heroi, long tempo) Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade
<code>Habilidade</code>	getHabilidade()
<code>void</code>	iterar (long tempo) Verifica se o Tiny sai do campo magnético pelo lado oposto que entrou.
<code>void</code>	mudarEstado (int novoEstado) Muda o estado actual do campo magnético
<code>void</code>	removerDoNivel() Pára de ser iterado
<code>void</code>	setLadoDeEntrada (int ladoDeEntrada)

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

`getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString`

Field Detail

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual do campo magnético

Este pode ter um Tiny ou não

estados

private EstadoCampoMagnetico[] **estados**

Estados possíveis de um campo magnético

habilidade

private Habilidade **habilidade**

Habilidade que um campo magnético disponibiliza

heroi

private Tiny **heroi**

ladoDeEntrada

private int **ladoDeEntrada**

Lado do campo magnético por onde entra o Tiny

NENHUM

private final static int **NENHUM**

50, CampoMagnetico

Nenhum lado de entrada/saída

Constructor Detail

CampoMagnetico

public **CampoMagnetico()**

CampoMagnetico

public **CampoMagnetico(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Habilidade habilidade)**

Parameters:

habilidade – Habilidade associada ao campo magnético

Method Detail

activar

public void **activar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)**

Activa o campo magnético

alterarDisponibilidade

public void **alterarDisponibilidade (Tiny heroi, long tempo)**

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade

getHabilidade

public Habilidade **getHabilidade()**

iterar

50, CampoMagnetico

51, CampoMagnetico

public void **iterar**(long tempo)

Verifica se o Tiny sai do campo magnético pelo lado oposto que entrou. Caso afirmativo altera a disponibilidade da respectiva habilidade

mudarEstado

public void **mudarEstado**(int novoEstado)

Muda o estado actual do campo magnético

removerDoNivel

public void **removerDoNivel**()

Pára de ser iterado

setLadoDeEntrada

public void **setLadoDeEntrada**(int ladoDeEntrada)

Association Links

to Class furyPackage.estados.Habilidade

Habilidade que um campo magnético disponibiliza

to Class furyPackage.Tiny

to Class furyPackage.estados.EstadoCampoMagnetico

Estados possíveis de um campo magnético

51, CampoMagnetico

52, CampoMagneticoAmarelo

furyPackage

Class CampoMagneticoAmarelo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.CampoMagnetico

|

+--**furyPackage.CampoMagneticoAmarelo**

public final class CampoMagneticoAmarelo extends CampoMagnetico

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Campo Magnético Amarelo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

CampoMagneticoAmarelo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo,
Habilidade habilidade)

52, CampoMagneticoAmarelo

53, CampoMagneticoAmarelo

Method Summary

void

alterarDisponibilidade (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny se corresponder à mesma

Methods inherited from class furyPackage.CampoMagnetico

activar, getHabilidade, iterar, mudarEstado, removerDoNivel,
setLadoDeEntrada

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

CampoMagneticoAmarelo

public **CampoMagneticoAmarelo**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo,
Habilidade habilidade)

Method Detail

alterarDisponibilidade

public void **alterarDisponibilidade** (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny

53, CampoMagneticoAmarelo

54, CampoMagneticoAmarelo

se corresponder à mesma

Association Links

to Class java.lang.String

54, CampoMagneticoAmarelo

55, CampoMagneticoVerde

furyPackage

Class CampoMagneticoVerde

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.CampoMagnetico

|

+--**furyPackage.CampoMagneticoVerde**

public final class CampoMagneticoVerde extends CampoMagnetico

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Campo Magnético Verde
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

CampoMagneticoVerde(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo, Habilidade habilidade)

55, CampoMagneticoVerde

Method Summary

void

alterarDisponibilidade (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny se corresponder à mesma

Methods inherited from class furyPackage.CampoMagnetico

activar, getHabilidade, iterar, mudarEstado, removerDoNivel,
setLadoDeEntrada

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

CampoMagneticoVerde

public **CampoMagneticoVerde**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo,
Habilidade habilidade)

Method Detail

alterarDisponibilidade

public void **alterarDisponibilidade** (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny

57, CampoMagneticoVerde

se corresponder à mesma

Association Links

to Class java.lang.String

57, CampoMagneticoVerde

58, CampoMagneticoVermelho

furyPackage

Class CampoMagneticoVermelho

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.CampoMagnetico

|

+--**furyPackage.CampoMagneticoVermelho**

public final class CampoMagneticoVermelhodoextends CampoMagnetico

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Campo Magnético Vermelho
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

CampoMagneticoVermelho (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo, Habilidade habilidade)

58, CampoMagneticoVermelho

59, CampoMagneticoVermelho

Method Summary

void

alterarDisponibilidade (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny se corresponder à mesma

Methods inherited from class furyPackage.CampoMagnetico

activar, getHabilidade, iterar, mudarEstado, removerDoNivel,
setLadoDeEntrada

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

CampoMagneticoVermelho

public **CampoMagneticoVermelho** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo, Habilidade habilidade)

Method Detail

alterarDisponibilidade

public void **alterarDisponibilidade** (Tiny heroi, long tempo)

Pede à habilidade para alterar a sua disponibilidade e remove a habilidade actual do Tiny
59, CampoMagneticoVermelho

60, CampoMagneticoVermelho

se corresponder à mesma

Association Links

to Class java.lang.String

60, CampoMagneticoVermelho

61, CanaEspinhos

furyPackage

Class CanaEspinhos

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoDestruidor

|

+--**furyPackage.CanaEspinhos**

public final class CanaEspinhos extends FixoDestruidor

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Cana de Espinhos
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

private
Hashtable

tabelaColisoes

Constructor Summary

CanaEspinhos(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

61, CanaEspinhos

62, CanaEspinhos

Method Summary

void

trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com o Tiny.

Methods inherited from class furyPackage.FixoDestridor

trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

tabelaColisoes

private Hashtable tabelaColisoes

Constructor Detail

CanaEspinhos

public CanaEspinhos(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Method Detail

62, CanaEspinhos

63, CanaEspinhos

trataColisao

```
public void trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)
```

Trata a colisão com o Tiny.

Quando a colisão resulta por cima da cana o Tiny morre

Association Links

to Class java.lang.String

to Class java.util.Hashtable

63, CanaEspinhos

64, Chave

furyPackage

Class Chave

```
furyPackage.ObjectoDoNivel  
|  
+--furyPackage.Activavel  
|  
+--furyPackage.Chave
```

public final class Chave extends Activavel implements Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Chave
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private LinkedList	códigosFechadura Lista que guarda todos os códigos das fechaduras que uma chave consegue abrir
private final static String	PARADO

Constructor Summary

Chave(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, LinkedList códigosFechadura, long tempo)

64, Chave

Method Summary

void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Pede ao Tiny para adicionar-se ao seu saco de chaves
boolean	pesquisarCodigo (String codigo) Verifica se a chave pode ou não abrir uma fechadura, pesquisando o código da fechadura na sua lista de códigos de fechaduras
void	removerDoNivel () Remove a chave do nível

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

codigosFechadura

private LinkedList **codigosFechadura**

Lista que guarda todos os códigos das fechaduras que uma chave consegue abrir

PARADO

private final static String **PARADO**

Constructor Detail

Chave

public **Chave**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, LinkedList codigosFechadura, long tempo)

Parameters:

codigosFechadura – Lista com todos os códigos de fechadura que a chave pode abrir

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Pede ao Tiny para adicionar-se ao seu saco de chaves

pesquisarCodigo

public boolean **pesquisarCodigo**(String codigo)

Verifica se a chave pode ou não abrir uma fechadura, pesquisando o código da fechadura na sua lista de códigos de fechaduras

Parameters:

codigo – Código de fechadura a pesquisar

removerDoNivel

public void **removerDoNivel**()

Remove a chave do nível

Association Links

to Class java.lang.String

to Class java.util.LinkedList

Lista que guarda todos os códigos das fechaduras que uma chave consegue abrir

67, Cobra

furyPackage

Class Cobra

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoResistente

|

+--**furyPackage.Cobra**

public final class Cobraextends FixoResistente

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Cobra
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

final static String	ATACAR
private Tiny	comida Tiny
private double	distanciaSeguranca Distância de segurança da cobra
final static String	ESCONDER
private int	estadoActual Estado actual da cobra
private EstadoCobra[]	estados Estados possíveis da cobra.

67, Cobra

Constructor Summary

Cobra(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double distanciaSeguranca, int capacidadeResistencia, long tempo, Tiny heroi)

Method Summary

private void	aparecer (long tempo) Faz a cobra atacar, aparecendo
private void	desaparecer (long tempo) Faz a cobra esconder-se
void	iterar (long tempo) Itera a cobra verificando a distância de segurança para fazer com que esta apareça
void	mudarEstado (int novoEstado)
private boolean	violouDistanciaSeguranca () Verifica invasões ao raio de segurança da cobra

Methods inherited from class furyPackage.FixoResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, morrer, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

ATACAR

public final static String ATACAR

comida

private Tiny **comida**

Tiny

distanciaSeguranca

private double **distanciaSeguranca**

Distância de segurança da cobra

ESCONDER

public final static String **ESCONDER**

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual da cobra

estados

private EstadoCobra[] **estados**

Estados possíveis da cobra. Esta pode estar escondida ou aparecer para atacar o Tiny

Constructor Detail

Cobra

public **Cobra**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double distanciaSeguranca, int capacidadeResistencia, long tempo, Tiny heroi)

Parameters:

capacidadeResistencia – Define a capacidade de resistência da cobra
distanciaSeguranca – Define o raio de ação da cobra

Method Detail

aparecer

private void **aparecer**(long tempo)

Faz a cobra atacar, aparecendo

desaparecer

private void **desaparecer**(long tempo)

Faz a cobra esconder–se

iterar

public void **iterar**(long tempo)

Itera a cobra verificando a distância de segurança para fazer com que esta apareça

mudarEstado

public void **mudarEstado**(int novoEstado)

violouDistanciaSeguranca

private boolean **violouDistanciaSeguranca** ()

Verifica invasões ao raio de segurança da cobra

Association Links

71, Cobra

to Class furyPackage.Tiny

Tiny

to Class furyPackage.estados.EstadoCobra

Estados possíveis da cobra. Esta pode estar escondida ou aparecer para atacar o Tiny

to Class java.lang.String

to Class java.lang.String

71, Cobra

furyPackage

Class Corda

```
furyPackage.ObjectoDoNivel
|
+-furyPackage.ObjectoComVelocidade
  |
  +-furyPackage.ObjectoMovei
    |
    +-furyPackage.MoveiDeslocamentoDuplo
      |
      +-furyPackage.Corda
```

public class Corda extends MoveiDeslocamentoDuplo implements Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Corda
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary	
final static int	COMPRIMENTO_MAXIMO Comprimento máximo que a corda pode atingir
private Enganchavel	enganchado Objecto enganchado pela corda
private int	estadoActual Estado actual da corda

Field Summary

<code>private EstadoCorda[] estados</code>	estados Estados possíveis em que a corda pode estar: Corda arrecadada – Estado da corda guardada; Corda solta – Estqdo da corda em lançamento; Corda enganchada – Estado da corda enganchada.
<code>private Tiny heroi</code>	heroi
<code>private Ponto pontoDeEnganche</code>	pontoDeEnganche Posição onde a corda foi enganchada

Constructor Summary

Corda(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, Tiny heroi)

Corda(Corda corda)

Method Summary

<code>void actualizarMovimentoDoDono (long tempo)</code>	Permite que a corda siga o Tiny ao actualizar o seu movimento para que este corresponda ao movimento que o Tiny tem.
<code>void desenganchar (long tempo)</code>	Desengancha a corda
<code>Enganchavel getEnganchado()</code>	
<code>EstadoCorda getEstado(int estado)</code>	
<code>int getEstadoActual()</code>	

Method Summary	
Tiny	getHeroi()
Ponto	getPontoDeEnganche()
MovimentoSegmentoRectaUnidireccional	getThisMovimento() Devolve o movimento da corda
void	lançar(Ponto destino, long tempo) Lança a corda (segundo o seu estado actual)
void	mudarEstado(int novoEstado) Muda o estado da corda para um novo estado
void	remover(long tempo) Indica ao estado da corda que esta em de ser removida
void	remover() Remove a corda e altera-lhe o estado de forma a que possa voltar a ser lancada
void	removerDoNivel() Remove a corda do nível
void	setEnganchado(Enganchavel enganchado)
void	setPontoDeEnganche(Ponto pontoDeEnganche)
void	suster(long tempo) Sustém o movimento da corda
void	trataColisao(Enganchavel enganchado, ResultadoColisao resultado) Delega o tratamento da colisão com um enganchável ao estado actual da corda
void	trataColisao(Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado) Delega o tratamento da colisão com um suportável ao estado actual da corda

Method Summary

void

trataColisao(Activavel activavel, ResultadoColisao resultado)

Delega o tratamento da colisão com um activável ao estado actual da corda

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMoveL

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

COMPRIMENTO_MAXIMO

public final static int **COMPRIMENTO_MAXIMO**

Comprimento máximo que a corda pode atingir

enganchado

private Enganchavel**enganchado**

Objecto enganchado pela corda

estadoActual

76, Corda

private int **estadoActual**

Estado actual da corda

estados

private EstadoCorda[] **estados**

Estados possíveis em que a corda pode estar:

Corda arrecadada – Estado da corda guardada;

Corda solta – Estqdo da corda em lançamento;

Corda enganchada – Estado da corda enganchada.

heroi

private Tiny **heroi**

pontoDeEnganche

private Ponto **pontoDeEnganche**

Posição onde a corda foi enganchada

Constructor Detail

Corda

public **Corda**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, Tiny heroi)

Corda

public **Corda**(Corda corda)

76, Corda

Method Detail

actualizarMovimentoDoDono

```
public void actualizarMovimentoDoDono (long tempo)
```

Permite que a corda siga o Tiny ao actualizar o seu movimento para que este corresponda ao movimento que o Tiny tem. Por exemplo, quando o Tiny cai ou sai de cima de uma plataforma móvel

desenganchar

```
public void desenganchar (long tempo)
```

Desengancha a corda

getEnganchado

```
public Enganchavel getEnganchado()
```

getEstado

```
public EstadoCorda getEstado(int estado)
```

getEstadoActual

```
public int getEstadoActual()
```

getHeroi

```
public Tiny getHeroi()
```

78, Corda

getPontoDeEnganche

public Ponto **getPontoDeEnganche** ()

getThisMovimento

public MovimentoSegmentoRectaUnidireccional **getThisMovimento** ()

Devolve o movimento da corda

lancar

public void **lancar**(Ponto destino, long tempo)

Lança a corda (segundo o seu estado actual)

mudarEstado

public void **mudarEstado**(int novoEstado)

Muda o estado da corda para um novo estado

remover

public void **remover**(long tempo)

Indica ao estado da corda que esta em de ser removida

remover

public void **remover**()

Remove a corda e altera-lhe o estado de forma a que possa voltar a ser lancada

78, Corda

79, Corda

removerDoNivel

public void **removerDoNivel()**

Remove a corda do nível

setEnganchado

public void **setEnganchado(Enganchavel enganchado)**

setPontoDeEnganche

public void **setPontoDeEnganche (Ponto pontoDeEnganche)**

suster

public void **suster (long tempo)**

Sustém o movimento da corda

trataColisao

public void **trataColisao (Enganchavel enganchado, ResultadoColisao resultado)**

Delega o tratamento da colisão com um enganchável ao estado actual da corda

trataColisao

public void **trataColisao (Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado)**

Delega o tratamento da colisão com um suportável ao estado actual da corda

trataColisao

79, Corda

80, Corda

```
public void trataColisao(Activavel activavel, ResultadoColisao resultado)
```

Delega o tratamento da colisão com um activável ao estado actual da corda

Association Links

to Class furyPackage.Enganchavel

Objecto enganchado pela corda

to Class furyPackage.estados.EstadoCorda

Estados possíveis em que a corda pode estar:

Corda arrecadada – Estado da corda guardada;

Corda solta – Estqdo da corda em lançamento;

Corda enganchada – Estado da corda enganchada.

to Class furyPackage.Tiny

80, Corda

81, Elevador

furyPackage

Class Elevador

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.MoveiEnganchavel

|

+--**furyPackage.Elevador**

public final class Elevadorextends MoveiEnganchavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Elevador
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

Elevador(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade
long tempo)

81, Elevador

82, Elevador

Methods inherited from class furyPackage.MovelEnganchavel

adicionarSuportadoAosIteraveis, desenganchar, desSuportar, enganchar, getSuportado, suportar

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Elevador

public **Elevador**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade, long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

82, Elevador

83, Escorpiao

furyPackage

Class Escorpiao

```
furyPackage.ObjectoDoNivel
|
+-furyPackage.ObjectoComVelocidade
  |
  +-furyPackage.ObjectoMovei
    |
    +-furyPackage.MoveiResistente
      |
      +-furyPackage.Escorpiao
```

public final class Escorpiao extends MoveiResistente

```
<p><b>Title:</b> Fury of the Tiny  
<p><b>Description:</b> Escorpião  
<p><b>Copyright:</b> Copyright (c) 2005  
<p><b>Company:</b> 4thFloor Corporation
```

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final static String	MOVER
--------------------------------	--------------

Constructor Summary

Escorpiao(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

83, Escorpiao

84, Escorpiao

Method Summary

void	reiniciar (long tempo)
------	-------------------------------

Methods inherited from class furyPackage.MovelResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, inverterSentido, morrer, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

MOVER

private final static String MOVER

Constructor Detail

Escorpiao

public Escorpiao(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

84, Escorpiao

85, Escorpiao

Method Detail

reiniciar

public void **reiniciar** (long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

85, Escorpiao

86, Explosao

furyPackage

Class Explosao

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.Explosao**

Direct Known Subclasses:[ExplosaoBolaFogo](#), [ExplosaoDestridores](#), [ExplosaoTiroGargula](#)

public class Explosao extends ObjectoDoNivel implements MovimentoListener

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Explosão de um objecto
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

Explosao(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo, AnimacaoSprite animacao)

Method Summary

void

movimentoAcabou(MovimentoEvent movimentoEvent)

Remove a explosão do nível quando esta acaba de explodir

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

[getNivel](#), [getNome](#), [getPosicao](#), [getSprite](#), [setSprite](#), [toString](#)

86, Explosao

87, Explosao

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Explosao

public **Explosao**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo, AnimacaoSprite animacao)

Parameters:

animacao – Animação da explosao

Method Detail

movimentoAcabou

public void **movimentoAcabou**(MovimentoEvent movimentoEvent)

Remove a explosão do nível quando esta acaba de explodir

Parameters:

movimentoEvent MovimentoEvent

Association Links

to **Class** java.lang.String

87, Explosao

88, ExplosaoBolaFogo

furyPackage

Class ExplosaoBolaFogo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Explosao

|

+--**furyPackage.ExplosaoBolaFogo**

public class ExplosaoBolaFogoeextends Explosao

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Explosão de uma bola de fogo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

(package
private)

ExplosaoBolaFogo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.Explosao

movimentoAcabou

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

88, ExplosaoBolaFogo

89, ExplosaoBolaFogo

ExplosaoBolaFogo

ExplosaoBolaFogo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

89, ExplosaoBolaFogo

90, ExplosaoDestruidores

furyPackage

Class ExplosaoDestruidores

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Explosao

|

+--**furyPackage.ExplosaoDestruidores**

public class ExplosaoDestruidores extends Explosao

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Explosão de um destruidor do Tiny
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version:

Constructor Summary

ExplosaoDestruidores(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.Explosao

movimentoAcabou

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

90, ExplosaoDestruidores

91, ExplosaoDestruidores

ExplosaoDestruidores

public **ExplosaoDestruidores**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

91, ExplosaoDestruidores

92, ExplosaoTiroGargula

furyPackage

Class ExplosaoTiroGargula

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Explosao

|

+--**furyPackage.ExplosaoTiroGargula**

public class ExplosaoTiroGargula extends Explosao

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Explosão de um tiro da Gárgula

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

ExplosaoTiroGargula(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.Explosao

movimentoAcabou

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

92, ExplosaoTiroGargula

93, ExplosaoTiroGargula

ExplosaoTiroGargula

public **ExplosaoTiroGargula**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

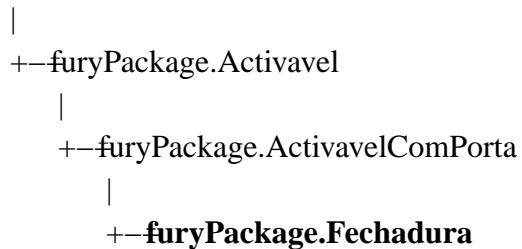
93, ExplosaoTiroGargula

94, Fechadura

furyPackage

Class Fechadura

furyPackage.ObjectoDoNivel



public final class Fechadura extends ActivavelComPorta implements Suportavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Fechadura
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary	
private String	codigo Código da fechadura
private Tiny	heroi Objecto ao qual a fechadura está a dar suporte
private final static String	PARADO
private Hashtable	tabelaColisoes

94, Fechadura

95, Fechadura

Constructor Summary

Fechadura(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, String codigo, Porta porta, long tempo)

Method Summary

void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Activa a fechadura abrindo a respectiva porta
void	adicionarSuportadoAosIteraveis (Tiny heroi)
void	desSuportar (long tempo) Deixa de suporta o Tiny
Tiny	getSuportado ()
void	suportar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Suporta o Tiny
boolean	verificarChave (Chave chave) Verifica se uma chave pode abrir a porta

Methods inherited from class furyPackage.ActivavelComPorta

abrirPorta, getPorta, setPorta

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

codigo

private String **codigo**

95, Fechadura

96, Fechadura

Código da fechadura

heroi

private Tiny **heroi**

Objecto ao qual a fechadura está a dar suporte

PARADO

private final static String **PARADO**

tabelaColisoes

private Hashtable **tabelaColisoes**

Constructor Detail

Fechadura

public **Fechadura**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, String codigo, Porta porta, long tempo)

Parameters:

codigo – Código da chave que abre a porta
porta – Porta associada à fechadura

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Activa a fechadura abrindo a respectiva porta

96, Fechadura

97, Fechadura

adicionarSuportadoAosIteraveis

public void **adicionarSuportadoAosIteraveis**(Tiny heroi)

desSuportar

public void **desSuportar**(long tempo)

Deixa de suporta o Tiny

getSuportado

public Tiny **getSuportado()**

suportar

public void **suportar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Suporta o Tiny

verificarChave

public boolean **verificarChave**(Chave chave)

Verifica se uma chave pode abrir a porta

Association Links

to Class java.lang.String

to Class java.util.Hashtable

to Class java.lang.String

97, Fechadura

98, Fechadura

Código da fechadura

to Class furyPackage.Tiny

Objecto ao qual a fechadura está a dar suporte

98, Fechadura

99, FixoDestruidor

furyPackage

Class FixoDestruidor

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.FixoDestruidor**

Direct Known Subclasses:Cacto, CanaEspinhos

public abstract class FixoDestruidor extends ObjectoDoNivel implements DestruidorDoTiny

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

FixoDestruidor()

FixoDestruidor(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)

Method Summary

void

trataColisao(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Faz desaparecer a corda

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

99, FixoDestruidor

100, FixoDestruidor

FixoDestruidor

public **FixoDestruidor()**

FixoDestruidor

public **FixoDestruidor(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)**

Method Detail

trataColisao

public void **trataColisao(Corda corda, ResultadoColisao resultado)**

Faz desaparecer a corda

100, FixoDestruidor

101, FixoEnganchavel

furyPackage

Class FixoEnganchavel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.FixoEnganchavel**

Direct Known Subclasses:PlataformaDestrutivelMartelo, PlataformaFixaEnganchavel

public abstract class FixoEnganchavel extends ObjectoDoNivel implements Enganchavel, Plataforma

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que são engancháveis e suportáveis

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private Tiny	heroi
private Hashtable	tabelaColisoes

Constructor Summary

FixoEnganchavel()

FixoEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)

101, FixoEnganchavel

Method Summary

void	adicionarSuportadoAosIteraveis (Tiny heroi)
void	desenganchar (Corda corda, long tempo)
void	desSuportar (long tempo) Deixa de suportar o Tiny
void	enganchar (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Pede ao objecto enganchável para se enganchar
Tiny	getSuportado ()
void	suportar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Suporta o Tiny

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

heroi

private Tiny **heroi**

tabelaColisoes

private Hashtable **tabelaColisoes**

Constructor Detail

FixoEnganchavel

103, FixoEnganchavel

```
public FixoEnganchavel()
```

FixoEnganchavel

```
public FixoEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)
```

Method Detail

adicionarSuportadoAosIteraveis

```
public void adicionarSuportadoAosIteraveis(Tiny heroi)
```

desenganchar

```
public void desenganchar(Corda corda, long tempo)
```

desSuportar

```
public void desSuportar(long tempo)
```

Deixa de suportar o Tiny

enganchar

```
public void enganchar(Corda corda, ResultadoColisao resultado)
```

Pede ao objecto enganchável para se enganchar

getSuportado

```
public Tiny getSuportado()
```

103, FixoEnganchavel

suportar

public void **suportar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Suporta o Tiny

Association Links

to Class furyPackage.Tiny

to Class java.util.Hashtable

105, FixoResistente

furyPackage

Class FixoResistente

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.FixoResistente**

Direct Known Subclasses:Cobra, Gargula

public abstract class FixoResistente extends ObjectoDoNivel implements DestruidorDoTiny ,
DestruutivoPeloFogo, Iteravel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa objectos fixos do nível que destroem o Tiny e que podem ser destruídos por várias bolas de fogo, conforme a sua capacidade de resistência

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int

capacidadeResistencia

Capacidade de resistência dos inimigos fixos resistentes

Constructor Summary

FixoResistente ()

FixoResistente (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia)

105, FixoResistente

Method Summary

void	decrementarEnergia (long tempo) Decrementa a capacidade de resistência de um destruidor do Tiny, morrendo caso tenha chegado ao fim
int	getCapacidadeResistencia ()
void	morrer (long tempo) Mata o destruidor do Tiny
void	removerDoNivel () Remove do nível o destruidor do Tiny
void	trataColisao (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Mata o Tiny quando este colide com o destruidor do tiny
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Faz desaparecer a corda

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

capacidadeResistencia

private int **capacidadeResistencia**

Capacidade de resistência dos inimigos fixos resistentes

Constructor Detail

FixoResistente

public **FixoResistente**()

107, FixoResistente

FixoResistente

public **FixoResistente** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia)

Parameters:

capacidadeResistencia – Define a capacidade de resistência de um destruidor do Tiny

Method Detail

decrementarEnergia

public void **decrementarEnergia**(long tempo)

Decrementa a capacidade de resistência de um destruidor do Tiny, morrendo caso tenha chegado ao fim

getCapacidadeResistencia

public int **getCapacidadeResistencia** ()

morrer

public void **morrer**(long tempo)

Mata o destruidor do Tiny

removerDoNivel

public void **removerDoNivel**()

Remove do nível o destruidor do Tiny

trataColisao

public void **trataColisao**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

107, FixoResistente

108, FixoResistente

Mata o Tiny quando este colide com o destruidor do tiny

trataColisao

public void **trataColisao**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Faz desaparecer a corda

108, FixoResistente

109, Gargula

furyPackage

Class Gargula

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoResistente

|

+--**furyPackage.Gargula**

Direct Known Subclasses:GargulaDireita, GargulaEsquerda

public class Gargula extends FixoResistente

```
<p><b>Title:</b> Fury of the Tiny  
<p><b>Description:</b> Gárgula  
<p><b>Copyright:</b> Copyright (c) 2005  
<p><b>Company:</b> 4thFloor Corporation
```

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int	cadencia Cadênciа do tiro da gárgula
private long	tempoLastFire Guarda o tempo do último tiro disparado
private TiroGargula	tiro Tiro da gárgula

Constructor Summary

Gargula(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia, int cadencia, TiroGargula tiro)

109, Gargula

Method Summary

void	disparar (long tempo) Lança um tiro de gárgula
int	getCadencia ()
TiroGargula	getTiro ()
void	iterar (long tempo) Itera a gárgula disparando tiros consoante a sua cadência

Methods inherited from class furyPackage.FixoResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, morrer, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

cadencia

private int **cadencia**

Cadênciā do tiro da gárgula

tempoLastFire

private long **tempoLastFire**

Guarda o tempo do último tiro disparado

111, Gargula

tiro

private TiroGargula **tiro**

Tiro da gárgula

Constructor Detail

Gargula

public **Gargula**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia, int cadencia, TiroGargula tiro)

Parameters:

capacidadeResistencia – Define a capacidade de resistência de uma Gárgula
cadencia – Frequência com que o tiro da gárgula é disparado
tiro – Tiro da gárgula

Method Detail

disparar

public void **disparar**(long tempo)

Lança um tiro de gárgula

getCadencia

public int **getCadencia**()

getTiro

public TiroGargula **getTiro**()

iterar

111, Gargula

112, Gargula

```
public void iterar(long tempo)
```

Itera a gárgula disparando tiros consoante a sua cadênci

Association Links

to Class furyPackage.TiroGargula

Tiro da gárgula

112, Gargula

113, GargulaDireita

furyPackage

Class GargulaDireita

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoResistente

|

+--furyPackage.Gargula

|

+--**furyPackage.GargulaDireita**

public final class GargulaDireita extends Gargula

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Gárgula Direita
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

GargulaDireita (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia, int cadencia, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.Gargula

disparar, getCadencia, getTiro, iterar

113, GargulaDireita

Methods inherited from class furyPackage.FixoResistente

```
decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, morrer, removerDoNivel,  
trataColisao, trataColisao
```

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

```
getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString
```

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

GargulaDireita

```
public GargulaDireita (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia,  
int cadencia, long tempo)
```

Parameters:

capacidadeResistencia – Define a capacidade de resistência de uma Gárgula Direita
cadencia – Frequência com que o tiro da gárgula direita é disparado

Association Links

to Class java.lang.String

115, GargulaEsquerda

furyPackage

Class GargulaEsquerda

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoResistente

|

+--furyPackage.Gargula

|

+--**furyPackage.GargulaEsquerda**

public final class GargulaEsquerda extends Gargula

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Gárgula Esquerda
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

GargulaEsquerda(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia, int cadencia, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.Gargula

disparar, getCadencia, getTiro, iterar

115, GargulaEsquerda

Methods inherited from class furyPackage.FixoResistente

```
decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, morrer, removerDoNivel,  
trataColisao, trataColisao
```

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

```
getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString
```

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

GargulaEsquerda

```
public GargulaEsquerda(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int capacidadeResistencia,  
int cadencia, long tempo)
```

Parameters:

capacidadeResistencia – Define a capacidade de resistência de uma Gárgula Esquerda
cadencia – Frequência com que o tiro da gárgula esquerda é disparado

Association Links

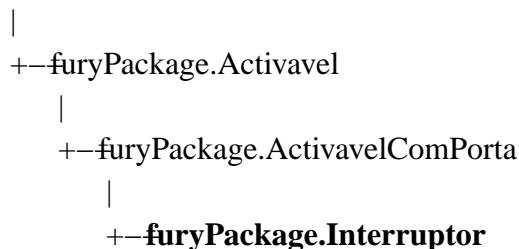
to Class java.lang.String

117, Interruptor

furyPackage

Class Interruptor

furyPackage.ObjectoDoNivel



public final class Interruptor extends ActivavelComPorta

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Interruptor
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary	
final static String	DESLIGADO_DIREITA
final static String	DESLIGADO_ESQUERDA
private int	estadoActual Estado actual do interruptor
private Estado Interruptor[]	estados Estados possíveis do interruptor
final static String	LIGADO_DIREITA

117, Interruptor

Field Summary

final static
String

LIGADO_ESQUERDA

Constructor Summary

Interruptor(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta, long tempo)

Method Summary

void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Activa o interruptor, abrindo a respectiva porta
void	ligar (long tempo) Activa o interruptor e abre a porta
void	mudarEstadoActual (int estado) Muda o estado actual do Interruptor

Methods inherited from class furyPackage.ActivavelComPorta

abrirPorta, getPorta, setPorta

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

DESLIGADO_DIREITA

public final static String **DESLIGADO_DIREITA**

119, Interruptor

DESLIGADO_ESQUERDA

public final static String **DESLIGADO_ESQUERDA**

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual do interruptor

estados

private EstadoInterruptor[] **estados**

Estados possíveis do interruptor

LIGADO_DIREITA

public final static String **LIGADO_DIREITA**

LIGADO_ESQUERDA

public final static String **LIGADO_ESQUERDA**

Constructor Detail

Interruptor

public **Interruptor**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta, long tempo)

Parameters:

porta – Porta associada ao interruptor

119, Interruptor

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Activa o interruptor, abrindo a respectiva porta

ligar

public void **ligar**(long tempo)

Activa o interruptor e abre a porta

mudarEstadoActual

public void **mudarEstadoActual**(int estado)

Muda o estado actual do Interruptor

Association Links

to Class furyPackage.estados.EstadoInterruptor

Estados possíveis do interruptor

to Class java.lang.String

to Class java.lang.String

to Class java.lang.String

to Class java.lang.String

121, Martelo

furyPackage

Class Martelo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.Martelo**

Direct Known Subclasses:[MarteloBaixo](#), [MarteloDireito](#), [MarteloEsquerdo](#)

public class Martelo extends ObjectoDoNivel implements Iteravel, Removivel

```
<p><b>Title:</b> Fury of the Tiny  
<p><b>Description:</b> Martelo  
<p><b>Copyright:</b> Copyright (c) 2005  
<p><b>Company:</b> 4thFloor Corporation
```

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary	
private AnimacaoSprite	animacaoMartelo Animação de um martelo
private final static int	ARRUMADO
private final static int	DESARRUMADO
private int	estadoActual Estado actual do martelo
private EstadoMartelo []	estados Estados possíveis de um martelo.
private HabilidadeMartelo	habilidadeMartelo
private int	iteracaoActual Número de iterações ocorridas desde que o martelo apareceu no nível

121, Martelo

Field Summary

<code>private final int</code>	LIMITE_ITERACOES Guarda o número de iterações que o martelo permanece visível no nível
<code>private Ponto</code>	offset Offset à posição do martelo

Constructor Summary

Martelo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, AnimacaoSprite animacao, HabilidadeMartelo habilidadeMartelo, Ponto offset)

Martelo(Martelo martelo, Ponto posicao)

Reproduz um novo martelo

Method Summary

<code>AnimacaoSprite</code>	getAnimacao()
<code>AnimacaoSprite</code>	getAnimacaoMartelo()
<code>HabilidadeMartelo</code>	getHabilidadeMartelo()
<code>int</code>	getIteracaoActual()
<code>Ponto</code>	getOffset()
<code>void</code>	incrementarIteracaoActual() Incrementa o número de iterações actual
<code>void</code>	iterar(long tempo) Itera o martelo incrementando e verificando o número de iterações actuais, arruma-o e remove-o do nível quando este chega ao limite de iterações

123, Martelo

Method Summary

void	martelar (long tempo) Manda o estado actual do martelo martelar
private void	mudarEstado (int estado) Muda o estado actual do martelo
void	removerDoNivel () Remove o martelo do nível
void	trataColisao (PlataformaDestruivelMartelo plataforma, ResultadoColisao resultado) Dá uma martelada numa plataforma destrutível pelo martelo

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

animacaoMartelo

private AnimacaoSprite **animacaoMartelo**

Animação de um martelo

ARRUMADO

private final static int **ARRUMADO**

DESARRUMADO

private final static int **DESARRUMADO**

123, Martelo

124, Martelo

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual do martelo

estados

private EstadoMartelo[] **estados**

Estados possíveis de um martelo. Este pode estar arrumado ou a martelar

habilidadeMartelo

private HabilidadeMartelo **habilidadeMartelo**

iteracaoActual

private int **iteracaoActual**

Número de iterações ocorridas desde que o martelo apareceu no nível

LIMITE_ITERACOES

private final int **LIMITE_ITERACOES**

Guarda o número de iterações que o martelo permanece visível no nível

offset

private Ponto **offset**

Offset à posição do martelo

Constructor Detail

124, Martelo

125, Martelo

Martelo

```
public Martelo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, AnimacaoSprite animacao,  
HabilidadeMartelo habilidadeMartelo, Ponto offset)
```

Martelo

```
public Martelo(Martelo martelo, Ponto posicao)
```

Reproduz um novo martelo

Method Detail

getAnimacao

```
public AnimacaoSprite getAnimacao()
```

getAnimacaoMartelo

```
public AnimacaoSprite getAnimacaoMartelo()
```

getHabilidadeMartelo

```
public HabilidadeMartelo getHabilidadeMartelo()
```

getIteracaoActual

```
public int getIteracaoActual()
```

getOffset

125, Martelo

126, Martelo

```
public Ponto getOffset()
```

incrementarIteracaoActual

```
public void incrementarIteracaoActual()
```

Incrementa o número de iterações actual

iterar

```
public void iterar(long tempo)
```

Itera o martelo incrementando e verificando o número de iterações actuais, arruma-o e remove-o do nível quando este chega ao limite de iterações

martelar

```
public void martelar(long tempo)
```

Manda o estado actual do martelo martelar

mudarEstado

```
private void mudarEstado(int estado)
```

Muda o estado actual do martelo

removerDoNivel

```
public void removerDoNivel()
```

Remove o martelo do nível

trataColisao

126, Martelo

127, Martelo

```
public void trataColisao(PlataformaDestruivelMartelo plataforma, ResultadoColisao resultado)
```

Dá uma martelada numa plataforma destrutível pelo martelo

Association Links

to Class furyPackage.estados.EstadoMartelo

Estados possíveis de um martelo. Este pode estar arrumado ou a martelar

to Class furyPackage.estados.HabilidadeMartelo

127, Martelo

128, MarteloBaixo

furyPackage

Class MarteloBaixo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Martelo

|

+--**furyPackage.MarteloBaixo**

public final class MarteloBaixo extends Martelo

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Martelo por Baixo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

MarteloBaixo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo
habilidadeMartelo)

MarteloBaixo(Martelo martelo, Ponto posicao)

Methods inherited from class furyPackage.Martelo

getAnimacao, getAnimacaoMartelo, getHabilidadeMartelo, getIteracaoActual,
getOffset, incrementarIteracaoActual, iterar, martelar, removerDoNivel,
trataColisao

128, MarteloBaixo

129, MarteloBaixo

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

MarteloBaixo

public **MarteloBaixo**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo habilidadeMartelo)

MarteloBaixo

public **MarteloBaixo**(Martelo martelo, Ponto posicao)

129, MarteloBaixo

130, MarteloDireito

furyPackage

Class MarteloDireito

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Martelo

|

+--**furyPackage.MarteloDireito**

public final class MarteloDireito extends Martelo

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Martelo Direito
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

MarteloDireito (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo
habilidadeMartelo)

MarteloDireito (Martelo martelo, Ponto posicao)

Methods inherited from class furyPackage.Martelo

getAnimacao, getAnimacaoMartelo, getHabilidadeMartelo, getIteracaoActual,
getOffset, incrementarIteracaoActual, iterar, martelar, removerDoNivel,
trataColisao

130, MarteloDireito

131, MarteloDireito

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

MarteloDireito

public **MarteloDireito** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo habilidadeMartelo)

MarteloDireito

public **MarteloDireito** (Martelo martelo, Ponto posicao)

131, MarteloDireito

132, MarteloEsquierdo

furyPackage

Class MarteloEsquierdo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Martelo

|

+--**furyPackage.MarteloEsquierdo**

public final class MarteloEsquierdo extends Martelo

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Martelo Esquierdo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

MarteloEsquierdo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo
habilidadeMartelo)

MarteloEsquierdo(Martelo martelo, Ponto posicao)

Methods inherited from class furyPackage.Martelo

getAnimacao, getAnimacaoMartelo, getHabilidadeMartelo, getIteracaoActual,
getOffset, incrementarIteracaoActual, iterar, martelar, removerDoNivel,
trataColisao

132, MarteloEsquierdo

133, MarteloEsquerdo

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

MarteloEsquerdo

public **MarteloEsquerdo**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, HabilidadeMartelo habilidadeMartelo)

MarteloEsquerdo

public **MarteloEsquerdo**(Martelo martelo, Ponto posicao)

133, MarteloEsquerdo

134, Mocho

furyPackage

Class Mocho

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.MoveiDeslocamentoDuplo

|

+--furyPackage.MoveiDeslocamentoDuploResistente

|

+--**furyPackage.Moho**

public final class Mocho extends MoveiDeslocamentoDuploResistente

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Mocho

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version:

Field Summary

private final static String	MOVER
--------------------------------	--------------

Constructor Summary

Moho(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto posicaoFinal, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

134, Mocho

135, Mocho

Methods inherited from class furyPackage.MovelDeslocamentoDuploResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, inverterSentido, morrer, reiniciar, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

MOVER

private final static String MOVER

Constructor Detail

Mocho

public Mocho(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto posicaoFinal, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

135, Mocho

136, Moeda

furyPackage

Class Moeda

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--**furyPackage.Moeda**

Direct Known Subclasses:MoedaComPorta

public class Moeda extends Activavel implements Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Moeda
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

Moeda(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempoActual)

Method Summary

void

activar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Pede ao Tiny para apanhar a moeda e incrementar o seu número de moedas apanhadas

136, Moeda

Method Summary

void

removerDoNivel()

Remove a moeda do nível

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Moeda

public **Moeda**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempoActual)

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Pede ao Tiny para apanhar a moeda e incrementar o seu número de moedas apanhadas

removerDoNivel

public void **removerDoNivel()**

Remove a moeda do nível

138, Moeda

Association Links

to Class `java.lang.String`

138, Moeda

139, MoedaComPorta

furyPackage

Class MoedaComPorta

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.Moeda

|

+--**furyPackage.MoedaComPorta**

public final class MoedaComPorta extends Moeda

Field Summary

private Porta

porta

Constructor Summary

MoedaComPorta(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta, long tempoActual)

Method Summary

void

activar(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Methods inherited from class furyPackage.Moeda

removerDoNivel

139, MoedaComPorta

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

porta

private Porta **porta**

Constructor Detail

MoedaComPorta

public **MoedaComPorta**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Porta porta, long tempoActual)

Parameters:

posicao – Posicao do objecto no nível
nivel – Nível ao qual pertence o objecto
porta – Porta a associar ao objecto activável com porta

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Association Links

to Class furyPackage.Ponta

141, Morcego

furyPackage

Class Morcego

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.MoveiDeslocamentoDuplo

|

+--furyPackage.MoveiDeslocamentoDuploResistente

|

+--**furyPackage.Morcego**

public final class Morcego extends MoveiDeslocamentoDuploResistente implements Enganchavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Morcego
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final static String	MOVER
private Hashtable	tabelaColisoesDestruidor
private Hashtable	tabelaColisoesEnganchar

141, Morcego

Constructor Summary

Morcego(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto posicaoRetorno, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

Method Summary

void	desenganchar (Corda corda, long tempo) Desengancha a corda do morcego
void	enganchar (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Engancha a corda no morcego
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com a corda, quer como um enganchável (engancha por baixo), quer como um destruidor (remove a corda se ela colidir nos restantes lados).

Methods inherited from class furyPackage.MovelDeslocamentoDuploResistente

decrementarEnergia, getCapacidadeResistencia, inverterSentido, morrer, reiniciar, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

143, Morcego

Field Detail

MOVER

private final static String **MOVER**

tabelaColisoesDestruidor

private Hashtable **tabelaColisoesDestruidor**

tabelaColisoesEnganchar

private Hashtable **tabelaColisoesEnganchar**

Constructor Detail

Morcego

public **Morcego**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto posicaoRetorno, double velocidade, int capacidadeResistencia, long tempo)

Method Detail

desenganchar

public void **desenganchar**(Corda corda, long tempo)

Desengancha a corda do morcego

enganchar

public void **enganchar**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

143, Morcego

144, Morcego

Engancha a corda no morcego

trataColisao

public void **trataColisao**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com a corda, quer como um enganchável (engancha por baixo), quer como um destruidor (remove a corda se ela colidir nos restantes lados).

Association Links

to Class java.lang.String

to Class java.util.Hashtable

to Class java.util.Hashtable

144, Morcego

145, MovelDeslocamentoDuplo

furyPackage

Class MovelDeslocamentoDuplo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovel

|

+--**furyPackage.MovelDeslocamentoDuplo**

Direct Known Subclasses:Corda, MovelDeslocamentoDuploResistente

public abstract class MovelDeslocamentoDuplo extends ObjectoMovel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um segundo deslocamento

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

MovelDeslocamentoDuplo ()

MovelDeslocamentoDuplo (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

145, MovelDeslocamentoDuplo

146, MovelDeslocamentoDuplo

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

MovelDeslocamentoDuplo

public **MovelDeslocamentoDuplo** ()

MovelDeslocamentoDuplo

public **MovelDeslocamentoDuplo** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

Parameters:

deslocamento – Deslocamento secundário do objecto

146, MovelDeslocamentoDuplo

147, MovelDeslocamentoDuploResistente

furyPackage

Class MovelDeslocamentoDuploResistente

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovel

|

+--furyPackage.MovelDeslocamentoDuplo

|

+--**furyPackage.MovelDeslocamentoDuploResistente**

Direct Known Subclasses:Mocho, Morcego

public abstract class MovelDeslocamentoDuploResistente extends MovelDeslocamentoDuplo
implements DestruidorDoTiny , DestrutivelPeloFogo, Invertivel, Reiniciavel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os objectos móveis que possuem um deslocamento duplo e uma capacidade de resistência

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int

capacidadeResistencia

Capacidade de resistência do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente

private Ponto

posicaoRetorno

Armazena a posição de retorno para reiniciar o objecto

147, MovelDeslocamentoDuploResistente

Constructor Summary

MovelDeslocamentoDuploResistente ()

MovelDeslocamentoDuploResistente (String nome, Ponto posicao, Ponto posicaoRetorno, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia)

Method Summary

void	decrementarEnergia (long tempo) Decrementa a capacidade de resistência do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente e mata-o, caso esta tenha acabado
int	getCapacidadeResistencia ()
void	inverterSentido () Inverte o sentido do movimentos do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente
void	morrer (long tempo) Mata o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente
void	reiniciar (long tempo) Reinicia o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente, colocando-o na sua posição inicial e restaurando o seu ponto de retorno
void	removerDoNivel () Remove do nível o o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com a corda, removendo-a
void	trataColisao (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com um Tiny, matando-o
void	trataColisao (Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com um objecto suportável

149, MovelDeslocamentoDuploResistente

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

capacidadeResistencia

private int capacidadeResistencia

Capacidade de resistência do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente

posicaoRetorno

private Ponto posicaoRetorno

Armazena a posição de retorno para reiniciar o objecto

Constructor Detail

MovelDeslocamentoDuploResistente

public MovelDeslocamentoDuploResistente ()

149, MovelDeslocamentoDuploResistente

150, MovelDeslocamentoDuploResistente

MovelDeslocamentoDuploResistente

```
public MovelDeslocamentoDuploResistente (String nome, Ponto posicao, Ponto posicaoRetorno, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia)
```

Method Detail

decrementarEnergia

```
public void decrementarEnergia(long tempo)
```

Decrementa a capacidade de resistência do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente e mata-o, caso esta tenha acabado

getCapacidadeResistencia

```
public int getCapacidadeResistencia ()
```

inverterSentido

```
public void inverterSentido ()
```

Inverte o sentido do movimentos do objecto móvel com deslocamento duplo e resistente

morrer

```
public void morrer(long tempo)
```

Mata o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente

reiniciar

```
public void reiniciar (long tempo)
```

150, MovelDeslocamentoDuploResistente

151, MovelDeslocamentoDuploResistente

Reinicia o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente, colocando-o na sua posição inicial e restaurando o seu ponto de retorno

removerDoNivel

`public void removerDoNivel()`

Remove do nível o o objecto móvel com deslocamento duplo e resistente

trataColisao

`public void trataColisao(Corda corda, ResultadoColisao resultado)`

Trata a colisão com a corda, removendo-a

trataColisao

`public void trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)`

Trata a colisão com um Tiny, matando-o

trataColisao

`public void trataColisao(Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado)`

Trata a colisão com um objecto suportável

151, MovelDeslocamentoDuploResistente

152, MovelEnganchavel

furyPackage

Class MovelEnganchavel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovel

|

+--**furyPackage.MovelEnganchavel**

Direct Known Subclasses:Elevador, PlataformaMovelEnganchavel, Teleferico

public abstract class MovelEnganchavel extends ObjectoMovel implements Enganchavel, Plataforma

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa os objectos móveis que permitem à corda enganchar-de e oferecem suporte ao tiny

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private Tiny

heroi

Tiny ao qual estão a dar suporte

private
Hashtable

tabelaColisoes

Constructor Summary

MovelEnganchavel()

152, MovelEnganchavel

Constructor Summary

MovelEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

Method Summary

void	adicionarSuportadoAosIteraveis (Tiny heroi) Adiciona o Tiny aos iteráveis para que este não esteire com a restrição dos ângulos da corda
void	desenganchar (Corda corda, long tempo) Desengancha a corda
void	desSuportar (long tempo) Deixa de suportar o Tiny
void	enganchar (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com a corda
Tiny	getSuportado ()
void	suportar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Suporta o Tiny

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

heroi

private Tiny **heroi**

Tiny ao qual estão a dar suporte

tabelaColisoes

private Hashtable **tabelaColisoes**

Constructor Detail

MovelEnganchavel

public **MovelEnganchavel()**

MovelEnganchavel

public **MovelEnganchavel**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

Method Detail

adicionarSuportadoAosIteraveis

public void **adicionarSuportadoAosIteraveis**(Tiny heroi)

Adiciona o Tiny aos iteráveis para que este não estoure com a restrição dos ângulos da corda

155, MovelEnganchavel

desenganchar

public void **desenganchar**(Corda corda, long tempo)

Desengancha a corda

desSuportar

public void **desSuportar**(long tempo)

Deixa de suportar o Tiny

enganchar

public void **enganchar**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com a corda

getSuportado

public Tiny **getSuportado()**

suportar

public void **suportar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Suporta o Tiny

Association Links

to Class furyPackage.Tiny

Tiny ao qual estão a dar suporte

to Class java.util.Hashtable

155, MovelEnganchavel

156, MovelResistente

furyPackage

Class MovelResistente

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovel

|

+--**furyPackage.MovelResistente**

Direct Known Subclasses:Aranha, Escorpiao

public abstract class MovelResistente extends ObjectoMovel implements DestruidorDoTiny , DestruitivelPeloFogo, Invertivel, Reiniciavel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os objectos móveis resistentes

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int

capacidadeResistencia

Capacidade de resistência de um destruidor do Tiny

Constructor Summary

MovelResistente ()

MovelResistente (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia)

156, MovelResistente

Method Summary

void	decrementarEnergia (long tempo) Decrementa a energia do objecto móvel resistente e mata-o, caso esteja acabado
int	getCapacidadeResistencia ()
void	inverterSentido () Inverte o sentido do movimento do objecto móvel resistente
void	morrer (long tempo) Mata o objecto móvel resistente
void	removerDoNivel () Remove o objecto móvel resistente do nível
void	trataColisao (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com o Tiny, matando-o
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com a corda, removendo-a
void	trataColisao (Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com um objecto suportável

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

capacidadeResistencia

```
private int capacidadeResistencia
```

Capacidade de resistência de um destruidor do Tiny

Constructor Detail

MovelResistente

```
public MovelResistente ()
```

MovelResistente

```
public MovelResistente (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, int capacidadeResistencia)
```

Method Detail

decrementarEnergia

```
public void decrementarEnergia (long tempo)
```

Decrementa a energia do objecto móvel resistente e mata-o, caso esta tenha acabado

getCapacidadeResistencia

```
public int getCapacidadeResistencia ()
```

inverterSentido

```
public void inverterSentido ()
```

159, MovelResistente

Inverte o sentido do movimento do objecto móvel resistente

morrer

public void morrer(long tempo)

Mata o objecto móvel resistente

removerDoNivel

public void removerDoNivel()

Remove o objecto móvel resistente do nível

trataColisao

public void trataColisao(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com o Tiny, matando-o

trataColisao

public void trataColisao(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com a corda, removendo-a

trataColisao

public void trataColisao(Plataforma plataforma, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com um objecto suportável

159, MovelResistente

160, Nivel

furyPackage

Class Nivel

public class Nivel implements INivel

```
<p>Title: </p>
<p>Description: </p>
<p>Copyright: Copyright (c) 2004</p>
<p>Company: </p>
```

Author:

not attributable

Version: 1.0

Field Summary	
private boolean	desistir
private Tiny	heroi
private Hashtable	imagens
private Iterator	it
private LinkedList	iteraveis
private SpritedTileMap	mapa
private boolean	nivelTerminado
private Hashtable	portas

160, Nivel

Field Summary

<code>private LinkedList</code>	reiniciaveis
<code>private LinkedList</code>	removiveis
<code>private Teclado</code>	teclado
<code>private LinkedList</code>	tiros
<code>private int</code>	ultimaTecla

Constructor Summary

Nivel()

Method Summary

<code>void</code>	actualizarTeclado (long tempo)
<code>void</code>	adicionarAranha (String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoY, double velocidade, long tempo)
<code>void</code>	adicionarCacto (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
<code>void</code>	adicionarCampoMagneticoAmarelo (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
<code>void</code>	adicionarCampoMagneticoVerde (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)

Method Summary

void	adicionarCampoMagneticoVermelho (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
void	adicionarCanaComEspinhos (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
void	adicionarChave (String nome, Ponto posicaoInicial, LinkedList codigosFechadura, long tempo)
void	adicionarCobra (String nome, Ponto posicaoInicial, double distanciaSeguranca, long tempo)
void	adicionarElevador (String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoY, double velocidade, long tempo)
void	adicionarEscorpiao (String nome, Ponto pontoInicial, double deslocamentoX, double velocidade, long tempo)
void	adicionarFechadura (String nome, Ponto posicaoInicial, String codigo, String codigoPorta, long tempo)
void	adicionarGargulaDireita (String nome, Ponto posicaoInicial, int cadencia, long tempo)
void	adicionarGargulaEsquerda (String nome, Ponto posicaoInicial, int cadencia, long tempo)
void	adicionarInterruptor (String nome, Ponto posicaoInicial, String nomePorta, long tempo)
void	adicionarIteravel (Iteravel iteravel)

Method Summary	
void	adicionarMocho (String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal, double velocidade, long tempo)
void	adicionarMoeda (String nome, Ponto posicaoInicial, String codigoPorta, long tempo)
void	adicionarMorcego (String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoRetorno, double velocidade, long tempo)
void	adicionarPlataformaDestrutivelPeloMartelo (String nome, Ponto posicaoInicial, int numMarteladas, long tempo)
void	adicionarPlataformaNormal (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
void	adicionarPortaHorizontal (String nome, Ponto posicaoInicial, double velocidade, String codigo, long tempo)
void	adicionarPortaVertical (String nome, Ponto posicaoInicial, double velocidade, String codigo, long tempo)
void	adicionarRemovivel (Removivel removivel)
void	adicionarSaida (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
void	adicionarTeleferico (String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoX, double velocidade, long tempo)
void	adicionarTeleporte (String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoDestino, long tempo)

Method Summary

ISprite	adicionarTiny (String nomeObjecto, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal, double velocidadeAndar, double velocidadeSaltar, double velocidadeAngular, double anguloMinimo, double anguloMaximo, double distanciaCentroMinima, double distanciaCentroMaxima, boolean temHabilidadeAmarela, boolean temHabilidadeVerde, boolean temHabilidadeVermelha, String habilidadeInicial, long tempoActual)
void	adicionarTiro (Tiro tiro)
void	createTileSets (Component comp)
TileSet	getImagen (String nomeImagen)
SpritedTileMap	getMapa()
long	getPontuacao()
int	iterar (long tempo, Rectangulo areaVisivel)
void	keyPressed (Teclado teclado, int tecla, long tempo)
void	keyReleased (Teclado teclado, int tecla, long tempo)
void	reiniciar (long tempo)
void	removerIteraveis (Iteravel objecto)
void	removerObjecto (Removivel objecto)
void	removerRemovivel (Removivel removivel)

Method Summary

void	removerTiro (Tiro tiro)
void	setMap (SpritedTileMap sprites)
void	terminarNivel ()
private void	verificarAreaVisivel (Rectangulo areaVisivel)

Field Detail

desistir

private boolean **desistir**

heroi

private Tiny **heroi**

imagens

private Hashtable **imagens**

it

private Iterator **it**

iteraveis

166, Nivel

```
private LinkedList iteraveis
```

mapa

```
private SpritedTileMap mapa
```

nivelTerminado

```
private boolean nivelTerminado
```

portas

```
private Hashtable portas
```

reiniciaveis

```
private LinkedList reiniciaveis
```

removiveis

```
private LinkedList removiveis
```

teclado

```
private Teclado teclado
```

tiros

166, Nivel

167, Nivel

```
private LinkedList tiros
```

ultimaTecla

```
private int ultimaTecla
```

Constructor Detail

Nivel

```
public Nivel()
```

Method Detail

actualizarTeclado

```
public void actualizarTeclado(long tempo)
```

adicionarAranha

```
public void adicionarAranha(String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoY,  
double velocidade, long tempo)
```

adicionarCacto

```
public void adicionarCacto(String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
```

adicionarCampoMagneticoAmarelo

```
public void adicionarCampoMagneticoAmarelo(String nome, Ponto posicaoInicial, long
```

167, Nivel

168, Nivel

tempo)

adicionarCampoMagneticoVerde

public void **adicionarCampoMagneticoVerde** (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)

adicionarCampoMagneticoVermelho

public void **adicionarCampoMagneticoVermelho** (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)

adicionarCanaComEspinhas

public void **adicionarCanaComEspinhas** (String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)

adicionarChave

public void **adicionarChave** (String nome, Ponto posicaoInicial, LinkedList codigosFechadura, long tempo)

adicionarCobra

public void **adicionarCobra** (String nome, Ponto posicaoInicial, double distanciaSeguranca, long tempo)

adicionarElevador

public void **adicionarElevador** (String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoY, double velocidade, long tempo)

168, Nivel

adicionarEscorpiao

```
public void adicionarEscorpiao(String nome, Ponto pontoInicial, double deslocamentoX,  
double velocidade, long tempo)
```

adicionarFechadura

```
public void adicionarFechadura(String nome, Ponto posicaoInicial, String codigo, String  
codigoPorta, long tempo)
```

adicionarGargulaDireita

```
public void adicionarGargulaDireita (String nome, Ponto posicaoInicial, int cadencia, long  
tempo)
```

adicionarGargulaEsquerda

```
public void adicionarGargulaEsquerda(String nome, Ponto posicaoInicial, int cadencia, long  
tempo)
```

adicionarInterruptor

```
public void adicionarInterruptor(String nome, Ponto posicaoInicial, String nomePorta, long  
tempo)
```

adicionarIteravel

```
public void adicionarIteravel(Iteravel iteravel)
```

170, Nivel

adicionarMocho

```
public void adicionarMocho(String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal, double velocidade, long tempo)
```

adicionarMoeda

```
public void adicionarMoeda(String nome, Ponto posicaoInicial, String codigoPorta, long tempo)
```

adicionarMorcego

```
public void adicionarMorcego(String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoRetorno, double velocidade, long tempo)
```

adicionarPlataformaDestrutivelPeloMartelo

```
public void adicionarPlataformaDestrutivelPeloMartelo (String nome, Ponto posicaoInicial, int numMarteladas, long tempo)
```

adicionarPlataformaNormal

```
public void adicionarPlataformaNormal(String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
```

adicionarPortaHorizontal

```
public void adicionarPortaHorizontal(String nome, Ponto posicaoInicial, double velocidade String codigo, long tempo)
```

170, Nivel

171, Nivel

adicionarPortaVertical

```
public void adicionarPortaVertical(String nome, Ponto posicaoInicial, double velocidade,  
String codigo, long tempo)
```

adicionarRemovivel

```
public void adicionarRemovivel(Removivel removivel)
```

adicionarSaida

```
public void adicionarSaida(String nome, Ponto posicaoInicial, long tempo)
```

adicionarTeleferico

```
public void adicionarTeleferico (String nome, Ponto posicaoInicial, double deslocamentoX,  
double velocidade, long tempo)
```

adicionarTeleporte

```
public void adicionarTeleporte (String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoDestino,  
long tempo)
```

adicionarTiny

```
public ISprite adicionarTiny(String nomeObjecto, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal,  
double velocidadeAndar, double velocidadeSaltar, double velocidadeAngular, double  
anguloMinimo, double anguloMaximo, double distanciaCentroMinima, double  
distanciaCentroMaxima, boolean temHabilidadeAmarela, boolean temHabilidadeVerde,  
boolean temHabilidadeVermelha, String habilidadeInicial, long tempoActual)
```

171, Nivel

172, Nivel

adicionarTiro

```
public void adicionarTiro(Tiro tiro)
```

createTileSets

```
public void createTileSets (Component comp)
```

getImagen

```
public TileSet getImagen(String nomeImagen)
```

getMapa

```
public SpritedTileMap getMapa()
```

getPontuacao

```
public long getPontuacao()
```

iterar

```
public int iterar(long tempo, Rectangulo areaVisivel)
```

keyPressed

```
public void keyPressed (Teclado teclado, int tecla, long tempo)
```

172, Nivel

keyReleased

```
public void keyReleased (Teclado teclado, int tecla, long tempo)
```

reiniciar

```
public void reiniciar (long tempo)
```

removerIteraveis

```
public void removerIteraveis(Iteravel objeto)
```

removerObjecto

```
public void removerObjecto(Removivel objeto)
```

removerRemovivel

```
public void removerRemovivel(Removivel removivel)
```

removerTiro

```
public void removerTiro(Tiro tiro)
```

setMap

```
public void setMap(SprintedTileMap sprites)
```

174, Nivel

terminarNivel

```
public void terminarNivel ()
```

verificarAreaVisivel

```
private void verificarAreaVisivel (Rectangulo areaVisivel)
```

Association Links

to Class furyPackage.Tiny

to Class java.util.LinkedList

to Class java.util.LinkedList

to Class java.util.LinkedList

to Class java.util.Hashtable

to Class java.util.Hashtable

to Class java.util.Iterator

174, Nivel

175, ObjectoComVelocidade

furyPackage

Class ObjectoComVelocidade

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--**furyPackage.ObjectoComVelocidade**

Direct Known Subclasses: ObjectoMovel, Tiny

public abstract class ObjectoComVelocidade extends ObjectoDoNivel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Classe que agrupa todos os objectos com velocidade

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private double

velocidade

Velocidade do deslocamento do objecto

Constructor Summary

ObjectoComVelocidade ()

ObjectoComVelocidade (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade)

Method Summary

double

getVelocidade ()

175, ObjectoComVelocidade

176, ObjectoComVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

velocidade

private double **velocidade**

Velocidade do deslocamento do objecto

Constructor Detail

ObjectoComVelocidade

public **ObjectoComVelocidade** ()

ObjectoComVelocidade

public **ObjectoComVelocidade** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade)

Parameters:

velocidade – Velocidade do objecto

Method Detail

getVelocidade

public double **getVelocidade** ()

176, ObjectoComVelocidade

177, ObjectoDoNivel

furyPackage

Class ObjectoDoNivel

Direct Known Subclasses:Activavel, Explosao, FixoDestruidor, FixoEnganchavel

FixoResistente, Martelo, ObjectoComVelocidade

public abstract class ObjectoDoNivel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os objectos com representação gráfica do jogo

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private Nivel	nivel
private String	nome
private Ponto	posicao
private Sprite	sprite

Constructor Summary

ObjectoDoNivel ()

ObjectoDoNivel (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)

177, ObjectoDoNivel

Method Summary

Nivel	getNivel ()
String	getNome ()
Ponto	getPosicao ()
Sprite	getSprite ()
void	setSprite (Sprite sprite)
String	toString ()

Field Detail

nivel

```
private Nivel nivel
```

nome

```
private String nome
```

posicao

```
private Ponto posicao
```

sprite

179, ObjectoDoNivel

private Sprite **sprite**

Constructor Detail

ObjectoDoNivel

public **ObjectoDoNivel** ()

ObjectoDoNivel

public **ObjectoDoNivel** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel)

Parameters:

nome – Nome do objecto do nível
posicao – Posição do objecto no nível
nivel – Nível ao qual pertence o objecto

Method Detail

getNivel

public Nivel **getNivel** ()

getNome

public String **getNome** ()

getPosicao

public Ponto **getPosicao** ()

179, ObjectoDoNivel

180, ObjectoDoNivel

getSprite

public Sprite **getSprite** ()

setSprite

public void **setSprite** (Sprite sprite)

toString

public String **toString** ()

Association Links

to Class java.lang.String

to Class furyPackage.Nivel

180, ObjectoDoNivel

181, ObjectoMovel

furyPackage

Class ObjectoMovel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--**furyPackage.ObjectoMovel**

Direct Known Subclasses:MoveDeslocamentoDuplo, MoveEnganchavel, MoveResistente, Tiro

public abstract class ObjectoMoveextends ObjectoComVelocidade

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa os objectos móveis que possuem atributo movimento

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private double

deslocamento

Deslocamento do objecto num dos eixos

Constructor Summary

ObjectoMovel()

ObjectoMovel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

181, ObjectoMovel

182, ObjectoMoveL

Method Summary

double	getDeslocamento ()
--------	---------------------------

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

deslocamento

private double **deslocamento**

Deslocamento do objecto num dos eixos

Constructor Detail

ObjectoMoveL

public **ObjectoMoveL()**

ObjectoMoveL

public **ObjectoMoveL**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

Parameters:

deslocamento – Deslocamento do objecto

182, ObjectoMoveL

Method Detail

getDeslocamento

```
public double getDeslocamento ()
```

furyPackage

Class PlataformaDestruivelMartelo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoEnganchavel

|

+--**furyPackage.PlataformaDestruivelMartelo**

public final class PlataformaDestruivelMartelo extends FixoEnganchavelImplements Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Plataforma Destruivel pelo Martelo
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int	estadoActual Estado actual da plataforma destrutível pelo martelo
private Estado PlataformaDestruivelMartelo Suportado[]	estados Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo pode estar (com suportado ou sem suportado)
private Estado PlataformaDestruivelMarteloVisual[]	estadosVisuais Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo toma à medida que vai sendo destruída (depende do número de marteladas que já recebeu)
private int	numeroMarteladas Número de marteladas que a plataforma destrutível pelo martelo já recebeu

Constructor Summary

PlataformaDestruitivelMartelo (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int numMarteladas, long tempo)

Method Summary

void	desSuportar (long tempo) Deixa de suportar o Tiny
EstadoPlataformaDestruitivelMarteloSuportado	getEstadoActual() Devolve o estado actual da plataforma
void	quebrar (long tempo) Incrementa o número de marteladas recebidas e altera o aspecto visual da plataforma destrutível pelo martelo
void	removerDoNivel() Remove a plataforma destrutível pelo martelo do nível
void	suportar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Passa a plataforma destrutível pelo martelo para o estado suportável

Methods inherited from class furyPackage.FixoEnganchavel

adicionarSuportadoAosIteraveis, desenganchar, enganchar, getSuportado

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

estadoActual

private int **estadoActual**

186, PlataformaDestruivelMartelo

Estado actual da plataforma destrutível pelo martelo

estados

private EstadoPlataformaDestruivelMarteloSuportado[] **estados**

Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo pode estar (com suportado ou sem suportado)

estadosVisuais

private EstadoPlatafomaDestruivelMarteloVisual[] **estadosVisuais**

Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo toma à medida que vai sendo destruída (depende do número de marteladas que já recebeu)

numeroMarteladas

private int **numeroMarteladas**

Número de marteladas que a plataforma destrutível pelo martelo já recebeu

Constructor Detail

PlataformaDestruivelMartelo

public **PlataformaDestruivelMartelo** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, int numMarteladas, long tempo)

Parameters:

numMarteladas – Número de marteladas com que a plataforma destrutível pelo martelo se inicia

Method Detail

desSuportar

186, PlataformaDestruivelMartelo

187, PlataformaDestruitivelMartelo

public void **desSuportar**(long tempo)

Deixa de suportar o Tiny

getEstadoActual

public EstadoPlataformaDestruitivelMarteloSuportado **getEstadoActual()**

Devolve o estado actual da plataforma

quebrar

public void **quebrar**(long tempo)

Incrementa o número de marteladas recebidas e altera o aspecto visual da plataforma destrutível pelo martelo

removerDoNivel

public void **removerDoNivel()**

Remove a plataforma destrutível pelo martelo do nível

suportar

public void **suportar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Passa a plataforma destrutível pelo martelo para o estado suportável

Association Links

to Class furyPackage.estados.EstadoPlataformaDestruitivelMarteloSuportado

Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo pode estar (com suportado ou sem suportado)

to Class furyPackage.estados.EstadoplatafomaDestruitivelMarteloVisual

187, PlataformaDestruitivelMartelo

188, PlataformaDestruivelMartelo

Estados possíveis que a plataforma destrutível pelo martelo toma à medida que vai sendo destruída (depende do número de marteladas que já recebeu)

188, PlataformaDestruivelMartelo

189, PlataformaFixaEnganchavel

furyPackage

Class PlataformaFixaEnganchavel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.FixoEnganchavel

|

+--**furyPackage.PlataformaFixaEnganchavel**

public final class PlataformaFixaEnganchavel extends FixoEnganchavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Plataforma Fixa Enganchavel
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

PlataformaFixaEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Methods inherited from class furyPackage.FixoEnganchavel

adicionarSuportadoAosIteraveis, desenganchar, desSuportar, enganchar,
getSuportado, suportar

189, PlataformaFixaEnganchavel

190, PlataformaFixaEnganchavel

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

PlataformaFixaEnganchavel

public PlataformaFixaEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

190, PlataformaFixaEnganchavel

191, PlataformaMovelEnganchavel

furyPackage

Class PlataformaMovelEnganchavel

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovel

|

+--furyPackage.MovelEnganchavel

|

+--**furyPackage.PlataformaMovelEnganchavel**

public final class PlataformaMovelEnganchavel extends MovelEnganchavel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Plataforma Móvel Enganchavel

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version:

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

PlataformaMovelEnganchavel(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

191, PlataformaMovelEnganchavel

192, PlataformaMovEnganchavel

Methods inherited from class furyPackage.MovelEnganchavel

adicionarSuportadoAosIteraveis, desenganchar, desSuportar, enganchar, getSuportado, suportar

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

PlataformaMovEnganchavel

public **PlataformaMovEnganchavel**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

192, PlataformaMovEnganchavel

193, Porta

furyPackage

Class Porta

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--**furyPackage.Porta**

Direct Known Subclasses:PortaHorizontal , PortaVertical

public abstract class Porta extends Activavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Agrupa as diferentes portas existentes
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private int	estadoActual Estado actual da porta
private EstadoPorta[]	estados Estados possíveis da porta (aberta ou fechada)
private PlataformaMoveleEnganchavel[]	plataformas Plataformas constituíntes da porta

Constructor Summary

Porta(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, PlataformaMoveleEnganchavel[] plataformas)

193, Porta

Method Summary

void	abrir (long tempo) Activa a porta deslocando as respectivas plataformas móveis engancháveis
void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultadoA)
int	getNumeroDePlataformas ()
PlataformaMove lEnganchavel	getPlataforma (int index)
abstract void	moverPlataformas (long tempo)
void	mudarEstadoActual (int novoEstado) Muda o estado actual da porta

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual da porta

estados

private EstadoPorta[] **estados**

Estados possíveis da porta (aberta ou fechada)

195, Porta

plataformas

private PlataformaMovelEnganchavel[] **plataformas**

Plataformas constituíntes da porta

Constructor Detail

Porta

public **Porta**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, PlataformaMovelEnganchavel[] plataformas)

Parameters:

plataformas – Plataformas móveis engancháveis que constituem a porta

Method Detail

abrir

public void **abrir**(long tempo)

Activa a porta deslocando as respectivas plataformas móveis engancháveis

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultadoA)

getNumeroDePlataformas

public int **getNumeroDePlataformas** ()

getPlataforma

public PlataformaMovelEnganchavel **getPlataforma**(int index)

195, Porta

moverPlataformas

public abstract void **moverPlataformas**(long tempo)

mudarEstadoActual

public void **mudarEstadoActual**(int novoEstado)

Muda o estado actual da porta

Parameters:

novoEstado int

Association Links

to Class furyPackage.PlataformaMoveEnganchavel

Plataformas constituíntes da porta

to Class furyPackage.estados.EstadoPorta

Estados possíveis da porta (aberta ou fechada)

197, PortaHorizontal

furyPackage

Class PortaHorizontal

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.Porta

|

+--**furyPackage.PortaHorizontal**

public final class PortaHorizontal extends Porta

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Porta Horizontal
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

PortaHorizontal(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

Method Summary

void

moverPlataformas(long tempo)

Desloca todas as plataformas constituíntes da porta

Methods inherited from class furyPackage.Porta

abrir, activar, getNumeroDePlataformas, getPlataforma, mudarEstadoActual

197, PortaHorizontal

198, PortaHorizontal

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

PortaHorizontal

public **PortaHorizontal**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

Method Detail

moverPlataformas

public void **moverPlataformas**(long tempo)

Desloca todas as plataformas constituíntes da porta

198, PortaHorizontal

199, PortaVertical

furyPackage

Class PortaVertical

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--furyPackage.Porta

|

+--**furyPackage.PortaVertical**

public final class PortaVerticalextends Porta

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Porta Vertical
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

PortaVertical(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

Method Summary

void

moverPlataformas(long tempo)

Desloca todas as plataformas constituíntes da porta

Methods inherited from class furyPackage.Porta

abrir, activar, getNumeroDePlataformas, getPlataforma, mudarEstadoActual

199, PortaVertical

200, PortaVertical

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

PortaVertical

public **PortaVertical**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, long tempo)

Method Detail

moverPlataformas

public void **moverPlataformas**(long tempo)

Desloca todas as plataformas constituíntes da porta

200, PortaVertical

201, Saida

furyPackage

Class Saida

```
furyPackage.ObjectoDoNivel
|
+--furyPackage.Activavel
  |
  +--furyPackage.Saida
```

public final class Saida extends Activavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Saída
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final static String	PARADO
--------------------------------	---------------

Constructor Summary

Saida (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)
--

Method Summary

void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Sai de um nível
void	sair() Pede ao nível para terminar

201, Saida

202, Saida

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Saida

public **Saida**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, long tempo)

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Sai de um nível

sair

public void **sair**()

Pede ao nível para terminar

Association Links

to Class java.lang.String

202, Saida

203, Teleferico

furyPackage

Class Teleferico

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.MoveiEnganchavel

|

+--**furyPackage.Teleferico**

public final class Teleferico extends MoveiEnganchavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Teleférico
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private final
static String

PARADO

Constructor Summary

Teleferico (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade, long tempo)

203, Teleferico

204, Teleferico

Methods inherited from class furyPackage.MovelEnganchavel

adicionarSuportadoAosIteraveis, desenganchar, desSuportar, enganchar, getSuportado, suportar

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Teleferico

public **Teleferico** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double deslocamento, double velocidade, long tempo)

Association Links

to Class java.lang.String

204, Teleferico

205, Teleporte

furyPackage

Class Teleporte

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.Activavel

|

+--**furyPackage.Teleporte**

public final class Teleporte extends Activavel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Teleporte
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private Ponto	destino Ponto para onde será teleportado o Tiny
private final static String	PARADO

Constructor Summary

Teleporte (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto destino, long tempo)

Method Summary

void	activar (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Activa o teleporte
------	---

205, Teleporte

206, Teleporte

Method Summary

Ponto	getDestino ()
void	teleportar(Tiny heroi, long tempo) Coloca o tiny no ponto de destino

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

`getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString`

Field Detail

destino

private Ponto **destino**

Ponto para onde será teleportado o Tiny

PARADO

private final static String **PARADO**

Constructor Detail

Teleporte

public **Teleporte** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, Ponto destino, long tempo)

Method Detail

activar

public void **activar**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

206, Teleporte

207, Teleporte

Activa o teleporte

getDestino

public Ponto **getDestino** ()

teleportar

public void **teleportar**(Tiny heroi, long tempo)

Coloca o tiny no ponto de destino

Association Links

to Class java.lang.String

207, Teleporte

208, Tiny

furyPackage

Class Tiny

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--**furyPackage.Tiny**

public final class Tiny extends ObjectoComVelocidade implements Iteravel, Reiniciavel, Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Tiny – O Herói
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private double	anguloMaximo Guarda o angulo máximo
private double	anguloMinimo Guarda o angulo mínimo
private Corda	corda Corda que o Tiny possui da habilidade corda
private int	estadoActual Estado actual do Tiny
private EstadoTiny[]	estados Estado possíveis que o Tiny pode estar
private int	habilidadeActual Habilidade actualmente seleccionada

208, Tiny

Field Summary	
private int	habilidadeInicial Habilidade inicial do Tiny
private Habilidade[]	habilidades Habilidades possíveis que o Tiny pode ter
private boolean	morto Indica se o Tiny está morto ou não
private String	nomeAnimacaoAnterior
private int	numeroMoedasApanhadas Número actual de moedas apanhadas pelo Tiny no nível
private int	orientacao Orientação actual do Tiny
private Orientacao[]	orientacoes Orientações possíveis do Tiny Esquerda, Direita e Parado
private Suportavel	plataforma Plataforma em que o Tiny está suportado
private Ponto	posicaoInicial Posição inicial do Tiny
private boolean	rebolar Indica se o Tiny está a rebolar ou não
private LinkedList	saco Saco de chaves

Constructor Summary

Tiny(String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal, double velocidadeAndar, double velocidadeSaltar, double velocidadeAngular, double anguloMinimo, double anguloMaximo, double distanciaCentroMinima, double distanciaCentroMaxima, boolean temHabilidadeAmarela, boolean temHabilidadeVerde, boolean temHabilidadeVermelha, String habilidadeInicial, long tempoActual, Nivel nivel)

Method Summary

void	abrirFechadura (Fechadura fechadura, long tempo) Percorre o saco de chaves e verifica se tem alguma chave que possa usar na fechadura.
void	adicionarChave (Chave chave) Adiciona uma chave ao saco de chaves do tiny
void	aRebolar() Diz se o Tiny encontra-se a rebolar
void	cair (long tempo) Coloca o Tiny no estado livre e fá-lo cair
void	corrigirHabilidadeActual (int novaHabilidade, long tempo) Se o Tiny tiver a mesma habilidade que o campo magnético que atravessou, esta é-lhe retirada, e se o Tiny estiver na habilidade de selecção e atravessar um campo magnético, este atribui-lhe automaticamente a sua respectiva habilidade
void	deixarDeEstarSuportado (long tempo) Faz o Tiny cair quando este deixa de estar suportado
void	deixarDeRebolar() Pára de rebolar o Tiny
void	desSuportar (long tempo) Pede ao estado actual para deixar de estar suportado
void	diagonalDireita (long tempo) Pede ao estado para mover o tiny para a diagonal direita

Method Summary	
void	diagonalEsquerda(long tempo) Pede ao estado para mover o tiny para a diagonal esquerda
void	disparar(long tempo) Diz à habilidade actual para disparar
double	getAnguloMaximo()
double	getAnguloMinimo()
Corda	getCorda()
EstadoTiny	getEstado(int estado)
EstadoTiny	getEstadoActual()
Habilidade	getHabilidade(int indice)
Habilidade	getHabilidadeActual()
Movimento	getMovimentoActual() Devolve o movimento actual do Tiny segundo o seu estado actual
int	getNumeroMoedasApanhadas()
Orientacao	getOrientacao(int orientacao)
int	getOrientacao()
Orientacao	getOrientacaoActual()
Suportavel	getPlataforma()

Method Summary	
void	incrementarMoedasApanhadas() Incrementa o número de moedas que o tiny já apanhou
boolean	isMorto()
boolean	isRebolar()
void	iterar(long tempo) Manda o estado actual iterar
void	morrer() Mata o tiny
void	moverBaixo(long tempo) Pede ao estado para mover para baixo
void	moverCima(long tempo) Pede ao estado para mover o tiny para cima
void	moverDireita (long tempo) Pede ao estado actual para deslocar o tiny para a direita e verifica se o tiny ainda está suportado.
void	moverEsquerda(long tempo) Pede ao estado actual para deslocar o tiny para a esquerda e verifica se o tiny ainda está suportado.
void	mudarEstadoActual(int novoEstado) Muda o estado actual do tiny
void	mudarHabilidade(int habilidade) Muda a habilidade actual para uma nova habilidade
void	parar(long tempo) Pede ao estado para parar o tiny
void	reiniciar (long tempo) Reinicia o Tiny
private void	reiniciarHabilidades () Pede a todas as habilidades para reiniciar a sua disponibilidade

Method Summary	
void	removerDoNivel () Faz o Tiny parar de iterar
void	seleccionarHabilidadeActual (int habilidade) Selecciona uma nova habilidade
void	seleccionarHabilidadeSeleccao () Selecciona a habilidade de selecção
int	seleccionarProximaHabilidade () Permite seleccionar a próxima habilidade disponível, caso exista
int	seleccionarHabilidadeAnterior () Permite seleccionar a habilidade disponível anterior, caso exista
void	setCorda(Corda corda)
void	setNomeAnimacaoAnterior (String nomeAnimacao)
void	setOrientacao (int orientacao)
void	setPlataforma (Suportavel plataforma)
void	trataColisao (Activavel activavel, ResultadoColisao resultado) Pede ao activável para se activar
void	trataColisao (Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado) Pede ao estado actual para tratar a colisão com um objecto suportável
private int	verificarHabilidadeDisponivel () Verifica se existe alguma habilidade disponível

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

214, Tiny

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

anguloMaximo

private double **anguloMaximo**

Guarda o angulo máximo

anguloMinimo

private double **anguloMinimo**

Guarda o angulo mínimo

corda

private Corda **corda**

Corda que o Tiny possui da habilidade corda

estadoActual

private int **estadoActual**

Estado actual do Tiny

estados

private EstadoTiny[] **estados**

Estado possíveis que o Tiny pode estar

214, Tiny

215, Tiny

habilidadeActual

private int **habilidadeActual**

Habilidade actualmente seleccionada

habilidadeInicial

private int **habilidadeInicial**

Habilidade inicial do Tiny

habilidades

private Habilidade[] **habilidades**

Habilidades possíveis que o Tiny pode ter

morto

private boolean **morto**

Indica se o Tiny está morto ou não

nomeAnimacaoAnterior

private String **nomeAnimacaoAnterior**

numeroMoedasApanhadas

private int **numeroMoedasApanhadas**

Número actual de moedas apanhadas pelo Tiny no nível

215, Tiny

216, Tiny

orientacao

private int **orientacao**

Orientação actual do Tiny

orientacoes

private Orientacao[] **orientacoes**

Orientações possíveis do Tiny
Esquerda, Direita e Parado

plataforma

private Suportavel **plataforma**

Plataforma em que o Tiny está suportado

posicaoInicial

private Ponto **posicaoInicial**

Posição inicial do Tiny

rebolar

private boolean **rebolar**

Indica se o Tiny está a rebolar ou não

saco

private LinkedList **saco**

Saco de chaves

216, Tiny

Constructor Detail

Tiny

```
public Tiny(String nome, Ponto posicaoInicial, Ponto posicaoFinal, double velocidadeAndar,  
double velocidadeSaltar, double velocidadeAngular, double anguloMinimo, double  
anguloMaximo, double distanciaCentroMinima, double distanciaCentroMaxima, boolean  
temHabilidadeAmarela, boolean temHabilidadeVerde, boolean temHabilidadeVermelha, String  
habilidadeInicial, long tempoActual, Nivel nivel)
```

Method Detail

abrirFechadura

```
public void abrirFechadura(Fechadura fechadura, long tempo)
```

Percorre o saco de chaves e verifica se tem alguma chave que possa usar na fechadura. Em caso afirmativo pede à fechadura para abrir a porta

adicionarChave

```
public void adicionarChave(Chave chave)
```

Adiciona uma chave ao saco de chaves do tiny

aRebolar

```
public void aRebolar()
```

Diz se o Tiny encontra-se a rebolar

cair

```
public void cair(long tempo)
```

218, Tiny

Coloca o Tiny no estado livre e fá-lo cair

corrigirHabilidadeActual

public void **corrigirHabilidadeActual**(int novaHabilidade, long tempo)

Se o Tiny tiver a mesma habilidade que o campo magnético que atravessou, esta é-lhe retirada, e se o Tiny estiver na habilidade de selecção e atravessar um campo magnético, este atribui-lhe automaticamente a sua respectiva habilidade

deixarDeEstarSuportado

public void **deixarDeEstarSuportado**(long tempo)

Faz o Tiny cair quando este deixa de estar suportado

deixarDeRebolar

public void **deixarDeRebolar**()

Pára de rebolar o Tiny

desSuportar

public void **desSuportar**(long tempo)

Pede ao estado actual para deixar de estar suportado

diagonalDireita

public void **diagonalDireita** (long tempo)

Pede ao estado para mover o tiny para a diagonal direita

diagonalEsquerda

218, Tiny

219, Tiny

public void **diagonalEsquerda**(long tempo)

Pede ao estado para mover o tiny para a diagonal esquerda

disparar

public void **disparar**(long tempo)

Diz à habilidade actual para disparar

getAnguloMaximo

public double **getAnguloMaximo**()

getAnguloMinimo

public double **getAnguloMinimo**()

getCorda

public Corda **getCorda**()

getEstado

public EstadoTiny **getEstado**(int estado)

getEstadoActual

public EstadoTiny **getEstadoActual**()

219, Tiny

220, Tiny

getHabilidade

public Habilidade **getHabilidade**(int indice)

getHabilidadeActual

public Habilidade **getHabilidadeActual()**

getMovimentoActual

public Movimento **getMovimentoActual()**

Devolve o movimento actual do Tiny segundo o seu estado actual

getNumeroMoedasApanhadas

public int **getNumeroMoedasApanhadas()**

getOrientacao

public Orientacao **getOrientacao**(int orientacao)

getOrientacao

public int **getOrientacao()**

getOrientacaoActual

public Orientacao **getOrientacaoActual()**

220, Tiny

221, Tiny

getPlataforma

public Suportavel **getPlataforma()**

incrementarMoedasApanhadas

public void **incrementarMoedasApanhadas()**

Incrementa o número de moedas que o tiny já apanhou

isMorto

public boolean **isMorto()**

isRebolar

public boolean **isRebolar()**

iterar

public void **iterar(long tempo)**

Manda o estado actual iterar

Parameters:

tempo long

morrer

public void **morrer()**

Mata o tiny

221, Tiny

222, Tiny

moverBaixo

public void **moverBaixo**(long tempo)

Pede ao estado para mover para baixo

moverCima

public void **moverCima**(long tempo)

Pede ao estado para mover o tiny para cima

moverDireita

public void **moverDireita**(long tempo)

Pede ao estado actual para deslocar o tiny para a direita e verifica se o tiny ainda está suportado. Caso não esteja este passa para o estado livre

moverEsquerda

public void **moverEsquerda**(long tempo)

Pede ao estado actual para deslocar o tiny para a esquerda e verifica se o tiny ainda está suportado. Caso não esteja este passa para o estado livre

mudarEstadoActual

public void **mudarEstadoActual**(int novoEstado)

Muda o estado actual do tiny

mudarHabilidade

public void **mudarHabilidade**(int habilidade)

222, Tiny

223, Tiny

Muda a habilidade actual para uma nova habilidade

parar

public void parar(long tempo)

Pede ao estado para parar o tiny

reiniciar

public void reiniciar (long tempo)

Reinicia o Tiny

reiniciarHabilidades

private void reiniciarHabilidades ()

Pede a todas as habilidades para reiniciar a sua disponibilidade

removerDoNivel

public void removerDoNivel ()

Faz o Tiny parar de iterar

seleccionarHabilidadActual

public void seleccionarHabilidadActual (int habilidade)

Selecciona uma nova habilidade

seleccionarHabilidadSeleccao

public void seleccionarHabilidadSeleccao ()

223, Tiny

224, Tiny

Selecciona a habilidade de selecção

seleccionarProximaHabilidade

public int seleccionarProximaHabilidade ()

Permite seleccionar a próxima habilidade disponível, caso exista

selecionarHabilidadeAnterior

public int seleccionarHabilidadeAnterior ()

Permite seleccionar a habilidade disponível anterior, caso exista

setCorda

public void setCorda(Corda corda)

setNomeAnimacaoAnterior

public void setNomeAnimacaoAnterior (String nomeAnimacao)

setOrientacao

public void setOrientacao (int orientacao)

setPlataforma

public void setPlataforma (Suportavel plataforma)

trataColisao

224, Tiny

225, Tiny

public void **trataColisao**(Activavel activavel, ResultadoColisao resultado)

Pede ao activável para se activar

trataColisao

public void **trataColisao**(Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado)

Pede ao estado actual para tratar a colisão com um objecto suportável

verificarHabilidadeDisponivel

private int **verificarHabilidadeDisponivel**()

Verifica se existe alguma habilidade disponível

Association Links

to Class furyPackage.estados.Esto

Estado possíveis que o Tiny pode estar

to Class furyPackage.estados.Habilidade

Habilidades possíveis que o Tiny pode ter

to Class java.lang.String

to Class java.util.LinkedList

Saco de chaves

to Class furyPackage.Suportavel

Plataforma em que o Tiny está suportado

to Class furyPackage.Corda

Corda que o Tiny possui da habilidade corda

225, Tiny

226, Tiny

to Class furyPackage.estados.Orientacao

Orientações possíveis do Tiny

Esquerda, Direita e Parado

226, Tiny

227, Tiro

furyPackage

Class Tiro

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMoveL

|

+--**furyPackage.Tiro**

Direct Known Subclasses:BolaFogo, TiroGargula

public class Tiroextends ObjectoMoveLimplements Removivel

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Agrupa todos os tiros existentes no jogo

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Field Summary

private AnimacaoSprite	animacao Nome da animação do tiro
private final static String	PARADO

Constructor Summary

Tiro(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, AnimacaoSprite animacao)

Tiro(Tiro tiro, Ponto posicao)

227, Tiro

Method Summary

void	explodir (long tempo) Manda remover o tiro do nível
AnimacaoSprite	getAnimacao ()
void	lancar (long tempo) Lança um novo tiro
void	removerDoNivel () Remove um tiro do nível
void	trataColisao (Activavel activavel, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com um objecto activável
void	trataColisao (Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com um objecto de suporte

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Field Detail

animacao

private AnimacaoSprite **animacao**

229, Tiro

Nome da animação do tiro

PARADO

private final static String PARADO

Constructor Detail

Tiro

public **Tiro**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento
AnimacaoSprite animacao)

Tiro

public **Tiro**(Tiro tiro, Ponto posicao)

Method Detail

explodir

public void **explodir**(long tempo)

Manda remover o tiro do nível

getAnimacao

public AnimacaoSprite **getAnimacao**()

lancar

public void **lancar**(long tempo)

229, Tiro

230, Tiro

Lança um novo tiro

removerDoNivel

public void removerDoNivel()

Remove um tiro do nível

trataColisao

public void trataColisao(Activavel activavel, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com um objecto activável

trataColisao

public void trataColisao(Suportavel plataforma, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com um objecto de suporte

Association Links

to Class java.lang.String

230, Tiro

231, TiroGargula

furyPackage

Class TiroGargula

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMoveI

|

+--furyPackage.Tiro

|

+--**furyPackage.TiroGargula**

Direct Known Subclasses:TiroGargulaDireito, TiroGargulaEsquerdo

public class TiroGargula extends Tiro implements DestruidorDoTiny

<p>Title: Fury of the Tiny
<p>Description: Tiro da Gárgula
<p>Copyright: Copyright (c) 2005
<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

TiroGargula(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, AnimacaoSprite animacao)

TiroGargula(TiroGargula tiro)

Method Summary

void

explodir(long tempo)

Desfaz um tiro da gárgula

231, TiroGargula

Method Summary

void	lançar (long tempo) Lança um tiro de gárgula
void	trataColisao (Tiny heroi, ResultadoColisao resultado) Colide com o Tiny e mata-o
void	trataColisao (Corda corda, ResultadoColisao resultado) Trata a colisão com a corda, removendo-a

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

TiroGargula

```
public TiroGargula(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento, AnimacaoSprite animacao)
```

233, TiroGargula

TiroGargula

public **TiroGargula**(TiroGargula tiro)

Method Detail

explodir

public void **explodir**(long tempo)

Desfaz um tiro da gárgula

lancar

public void **lancar**(long tempo)

Lança um tiro de gárgula

trataColisao

public void **trataColisao**(Tiny heroi, ResultadoColisao resultado)

Colide com o Tiny e mata-o

trataColisao

public void **trataColisao**(Corda corda, ResultadoColisao resultado)

Trata a colisão com a corda, removendo-a

233, TiroGargula

234, TiroGargulaDireito

furyPackage

Class TiroGargulaDireito

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.Tiro

|

+--furyPackage.TiroGargula

|

+--**furyPackage.TiroGargulaDireito**

public final class TiroGargulaDireito extends TiroGargula

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Tiro Direito da Gárgula

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version:

Constructor Summary

TiroGargulaDireito (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

TiroGargulaDireito (TiroGargulaDireito tiro)

Methods inherited from class furyPackage.TiroGargula

explodir, lancar, trataColisao, trataColisao

234, TiroGargulaDireito

235, TiroGargulaDireito

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

TiroGargulaDireito

public **TiroGargulaDireito** (String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

TiroGargulaDireito

public **TiroGargulaDireito** (TiroGargulaDireito tiro)

235, TiroGargulaDireito

236, TiroGargulaEsquierdo

furyPackage

Class TiroGargulaEsquierdo

furyPackage.ObjectoDoNivel

|

+--furyPackage.ObjectoComVelocidade

|

+--furyPackage.ObjectoMovei

|

+--furyPackage.Tiro

|

+--furyPackage.TiroGargula

|

+--**furyPackage.TiroGargulaEsquierdo**

public final class TiroGargulaEsquierdo extends TiroGargula

<p>Title: Fury of the Tiny

<p>Description: Tiro Esquerdo da Gárgula

<p>Copyright: Copyright (c) 2005

<p>Company: 4thFloor Corporation

Author:

Sérgio Lopes
Ruben Pedro

Version: 5.0

Constructor Summary

TiroGargulaEsquierdo(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

TiroGargulaEsquierdo(TiroGargulaEsquierdo tiro)

Methods inherited from class **furyPackage.TiroGargula**

explodir, lancar, trataColisao, trataColisao

236, TiroGargulaEsquierdo

237, TiroGargulaEsquierdo

Methods inherited from class furyPackage.Tiro

getAnimacao, removerDoNivel, trataColisao, trataColisao

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoMovel

getDeslocamento

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoComVelocidade

getVelocidade

Methods inherited from class furyPackage.ObjectoDoNivel

getNivel, getNome, getPosicao, getSprite, setSprite, toString

Constructor Detail

TiroGargulaEsquierdo

public **TiroGargulaEsquierdo**(String nome, Ponto posicao, Nivel nivel, double velocidade, double deslocamento)

TiroGargulaEsquierdo

public **TiroGargulaEsquierdo**(TiroGargulaEsquierdo tiro)

237, TiroGargulaEsquierdo