

Interfaces Gráficas: Applets e Swing

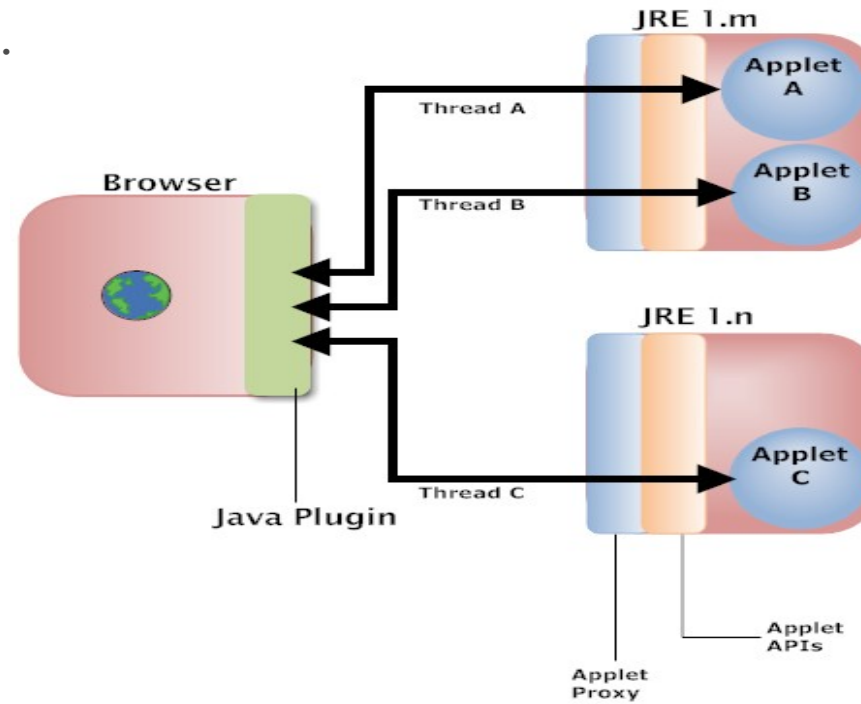
Sérgio Lopes



Objetivos



Java no browser...



Applets

Applets

Funcionam dentro do browser.

São descendentes de Applet ou Japplet.

Permitem desenvolver aplicações Java que funcionam dentro de uma página HTML.

Conseguem manipular o HTML e usar JavaScript.

Limitações

Correr código desconhecido, a partir da Internet, é perigoso.

Acesso ao disco, acesso à rede e outros recursos do computador são limitados por políticas de segurança.

Compatibilidade para execução é problemática.

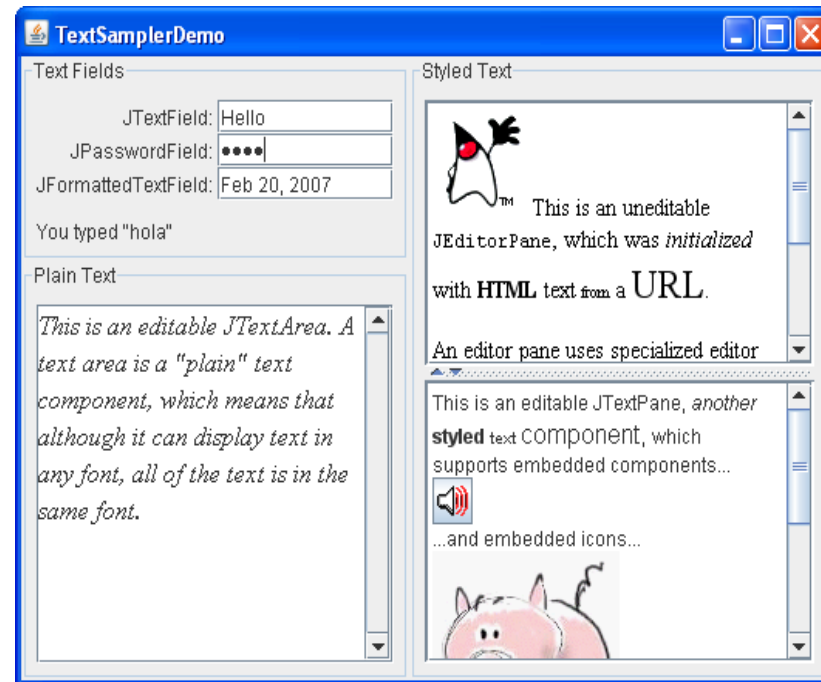
Sistema de submissão de IRS online.

Jogos online.

Exemplo da aula...

Exemplo

Sistema *de facto* para a criação de interfaces gráficas em Java.



Swing

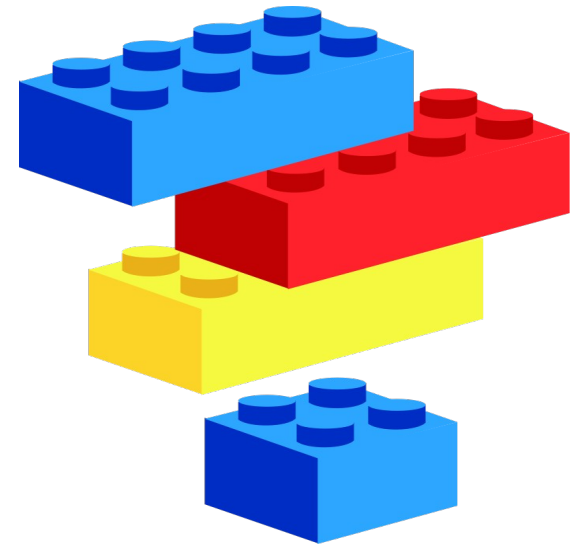
Independente da Arquitectura

Em oposição a outras frameworks gráficas.

Aspecto varia consoante a plataforma.

Baseado em sistemas de Look-n-feel.

Composição



Grande lista de componentes.

Facilmente adaptáveis e personalizáveis.

Fácilmente extensíveis.

NetBeans IDE!

Exemplo

Questões

Existem várias formas de criar aplicações gráficas, desde Applets para as páginas HTML até ao Swing para aplicações Desktop.

Cada API deve ser usada para o propósito com que foi criada.

Resumindo