

<b>Módulo</b>	<b>0789 - Fundamentos da Linguagem Java</b>
<b>Local</b>	
<b>Formador</b>	
<b>Ficha</b>	Resolução da Avaliação

# 1. Verdadeiro ou Falso

Construtores são métodos que não possuem um tipo de retorno declarado, devolvendo sempre uma referência.	Verdadeiro
Para escrever mensagens para a consola usamos o método System.out.println().	Verdadeiro
Uma applet java executa dentro do browser enquanto que uma aplicação java não precisa do browser para executar.	Verdadeiro
As applets possuem limitações que permitem manter a segurança dos computadores onde executam.	Verdadeiro
As Strings permitem a criação de texto de forma optimizada já que são bastante mutáveis e facilmente alteradas.	Falso
Em Java, os vectores são objectos, mesmo que sejam vectores de tipos primitivos.	Verdadeiro
A plataforma Java é composta pela JVM e por uma API com várias bibliotecas de classes.	Verdadeiro
A tecnologia Java é independente do hardware, e uma aplicação Java irá funcionar do mesmo modo em qualquer computador ou dispositivo móvel.	Verdadeiro
A linguagem de programação Java é uma linguagem orientada a aspectos.	Falso
O JRE é o ambiente necessário à execução das aplicações Java e o JDK necessário à criação de aplicações Java.	Verdadeiro
Em linguagem de programação Java existe herança múltipla.	Falso
As interfaces podem agir como marcadores de classes.	Verdadeiro
Destrutores servem para manter os objectos em memória.	Falso
Packages são pastas nas quais podemos organizar as classes que construímos.	Verdadeiro
O nome completo de uma classe contém o package onde esta se encontra.	Verdadeiro
Os modificadores de acesso public, private e protected correspondem, respectivamente, a um acesso público, protegido e privado.	Falso
Se um recurso for marcado como private, nenhuma classe tem acesso a ele, nem mesmo a classe onde o recurso está definido.	Falso
Na programação orientada a objectos os problemas são divididos em objectos que permitem uma aproximação ao mundo real.	Verdadeiro
Através da herança de classes é possível criar relações entre objectos que partilham atributos ou comportamentos comuns.	Verdadeiro
O processo de encapsulamento permite definir a relação entre os vários objectos, indicando quais são descendentes, quais são apenas usados, etc.	Falso