
Módulo	0784 - Programação em C/C++ - Funções e Estruturas
Local	
Sessão	
Formador	
Ficha	4 - Ponteiros

Exercícios com Ponteiros

1. Implemente uma função que receba uma variável por referência (usando ponteiros) e que altere o seu valor para um valor definido pelo utilizador.
2. Implemente uma função para trocar o valor de duas variáveis.
3. Implemente uma função que receba uma estrutura de dados por referência e a preencha com a informação indicada pelo utilizador, a estrutura deve guardar o nome, a idade e o telefone de uma pessoa.

Agenda Electrónica

Desenvolva um programa que permita simular uma agenda electrónica, com funcionalidades simples para adicionar um contacto e listar todos os contactos existentes em memória. O programa deve apresentar um menu simples, com as duas opções indicadas e uma opção para terminar e deve ainda fazer uso de estruturas adequadas e ponteiros. A agenda precisará guardar até 100 contactos em que cada contacto deverá ser composto por um nome, um número de telefone, o dia, mês e ano de nascimento, um e-mail.

Desenvolva as funções de apoio que sejam necessárias.