

<b>Módulo</b>	<b>0784 - Programação em C/C++ - Funções e Estruturas</b>
<b>Local</b>	
<b>Formador</b>	
<b>Resolução</b>	<b>Avaliação</b>

## Exercício 1

Em C, uma função pode devolver dois valores simultaneamente	Falso
Uma função que não receba parâmetros tem a palavra <b>void</b> , escrita dentro dos parêntesis, na declaração	Verdadeiro
Todas as funções devolvem valores	Falso
Os parâmetros das funções podem ser do tipo <b>void</b>	Verdadeiro
Para terminar uma função podemos usar a instrução <i>return</i>	Verdadeiro
Podem existir duas funções com o mesmo nome dentro de um programa feito em C	Falso
A instrução <i>return</i> termina uma função apenas se for a última instrução da função	Falso
Os membros de uma estrutura têm de ter todos o mesmo tipo de dados	Falso
Os parâmetros de uma função são opcionais	Verdadeiro
O nome de um função segue as mesmas regras que o nome de uma variável	Verdadeiro
Uma função tem um número de linhas de código máximo	Falso
O nome de uma função pode ser igual ao de uma palavra reservada da linguagem C	Falso
A declaração de uma variável de tipo de dados do programador precisa ser sempre acompanhada da palavra <b>struct</b>	Verdadeiro
As estruturas só podem ter membros do tipo <b>char</b>	Falso
Não é possível criar ponteiros para estruturas	Falso
Numa união é possível preencher todos os membros em simultâneo	Falso
A declaração de uma estrutura chamada <b>exemplo</b> seria a seguinte: <b>struct exemplo { int x, y; float z;};</b>	Verdadeiro