
| | |
|------------------|--|
| Módulo | 0782 - Programação em C/C++ - Estrutura Básica e Conceitos Fundamentais |
| Local | Monte Redondo |
| Formador | Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com] |
| Resolução | 6 - Leitura Formatada |

Exercício 1

a) Errada, falta o **&** antes da variável **x**. Correcto seria **scanf("%d", &x);**. b) Errada, falta a **%** antes do especificador **f** dentro das aspas. Correcto seria **scanf("%f", &z);**. c) Errada, existem dois especificadores e só uma variável, o **&** também está a mais dado que não se usa quando lemos texto usando o **%s**. O correcto seria usar apenas um especificador dado que não declaramos mais variáveis para guardar texto, **scanf("%s", c);**. d) Errada, dado que estamos a ler apenas um carácter, é necessário o **&** para aceder à posição específica, a 9ª. Correcto seria **scanf("%c", &c[9]);**. e) Correcto f) Errado, falta o **%** no especificador de formato. Correcto seria **scanf("%d", &x);**. g) Correcto, apesar de estarmos a perder precisão porque estamos a ler números inteiros para dentro de números fraccionários.

Exercício 2

A diferença entre **A** e **"A"** prende-se com o facto de que o primeiro é o carácter **A**, para o qual apenas é necessário usar uma variável **char** simples enquanto que o segundo representa o texto com a letra **A**, uma *String* portanto, e que precisa de uma variável do tipo **char** declarada com vector e que possa conter vários caracteres. Além disso, no segundo caso não é só a letra **A** que está a ser guardada mas também o carácter especial **\0** usado como terminador de *Strings*.

Plicas só se usam quando pretendemos referir-nos a um único carácter e aspas são usadas para nos referirmos a *Strings*.