
Módulo	0782 - Programação em C/C++ - Estrutura Básica e Conceitos Fundamentais
Local	
Sessão	
Formador	
Ficha	4 - Variáveis e Tipos de Dados Numéricos

1. Tipos de Dados

Escolha os tipos de dados correctos para as seguintes situações:

- Guardar os valores pagos numa loja.
- Guardar as taxas de IVA do ano corrente.
- Guardar a letra pressionada pelo utilizador.
- Calcular a média de idades, em anos, de 10 pessoas.
- Contar o número de rebuçados dentro de um frasco.
- Contar o número de formandos dentro de uma sala.
- Contar os grãos de areia de uma praia.

2. Implementar em C

Crie um programa em C que contenha todas as variáveis indicadas no exercício anterior.

3. Declarações Correctas

Indique quais das seguintes declarações estão correctas:

- `x int;`
- `int , int;`
- `char opx;`
- `floating x;`
- `int x = 9 d = 1;`
- `int x = 5000;`
- `double ds = 0.5;`
- `int z > 89;`

4. Nomes Válidos

Indique quais os nomes de variáveis válidos na seguinte lista:

1. zero
2. %sda
3. _var1
4. 2var
5. main
6. teste
7. v_1_s_1_s_1_s_1
8. natal
9. x-z

5. Verdadeiro ou Falso

Indique se as seguintes afirmações são verdadeiras ou falsas:

- a. As variáveis podem ser usadas em qualquer parte do código, independentemente de onde são declaradas.
- b. Uma variável pode conter *underscore*, "_", no início do nome.
- c. Se declarar uma variável com o tipo int posso colocar nela uma letra lida do teclado.