

Módulo	0782 - Programação em C/C++ - Estrutura Básica e Conceitos Fundamentais
Local	Monte Redondo
Formador	Sérgio Lopes, knitter.is@gmail.com [mailto:knitter.is@gmail.com]
Resolução	4 - Variáveis e Tipos de Dados Numéricos

Exercício 1

- a) float
- b) float
- c) char
- d) float para média, int para idades
- e) int
- f) int
- g) long

Exercício 3

- 1 - Errada, primeiro o tipo e depois o nome. Correcto seria `**int x**`.
- 2 - Errada, dois tipos seguidos e sem variáveis. Correcto seria adicionar o nome das variáveis e c
- 3 - Correcta.
- 4 - Errada, `_floating_` não é um tipo de dados correcto. Deveria ser escrito como `**float x;**`.
- 5 - Errada, falta a vírgula a separar as variáveis. Correcto seria `**int x = 9, d = 1;**`
- 6 - Correcta.
- 7 - Correcta.
- 8 - Errada, nas declarações não há comparações. Correcto seria remover a comparação, `**int z**;`

Exercício 4

- 1 - Válido.
- 2 - Inválido.
- 3 - Válido.
- 4 - Inválido, não podem começar com números.
- 5 - Inválido, não pode ter o mesmo nome que uma função.
- 6 - Válido.
- 7 - Válido.
- 8 - Válido.
- 9 - Inválido, só pode contar letras números e `__underscore__` `**"_"**`.

Exercícios 5

- a) Verdadeiro desde que sejam usadas apenas depois de declaradas.
- b) Verdadeiro.
- c) Verdadeiro, embora os resultados possam não ser os esperados.