

---

<b>Módulo</b>	<b>0782 - Programação em C/C++ - Estrutura Básica e Conceitos Fundamentais</b>
<b>Local</b>	
<b>Sessão</b>	
<b>Formador</b>	
<b>Ficha</b>	<b>Avaliação</b>

# 1. Implemente o código necessário para completar o projecto

O projecto entregue representa parte de um programa desenvolvido com o objectivo de registar a venda de 3 produtos e apresentar um quadro-factura com o resumo da compra e alguns dados adicionais com o IVA, subtotal e total a pagar.

Assim, o programa deve conter as variáveis necessárias para registar o nome (até um máximo de 10 letras), a quantidade, o preço unitário para cada um dos 3 produtos a ler, o subtotal (dado pela soma de: quantidade \* preço), IVA (calculado multiplicando o subtotal pelo valor do IVA) e o total (subtotal + IVA). Além desta informação, é necessário também guardar uma data, registando individualmente o dia, o mês e ano.

Cada um dos seguintes pontos corresponde a um local, no ficheiro de código, onde deverá resolver o exercício. No ficheiro o ponto estará identificado com o número correspondente entre parêntesis rectos, ex: ponto 1 é identificado com [ 1 ].

1. Deverá declarar as variáveis necessárias para registar todos os dados indicados na descrição;
2. Escreva o scanf necessário para ler uma opção (carácter) do teclado;
3. Escrever um scanf que permite ler uma data no formato dd/mm/aaaa, e que guarde cada uma das componentes numa variável diferente;
4. Escreva o código (printf e scanf) que permita a leitura da informação referente ao produto 1 (nome do produto, quantidade e preço unitário);
5. Escreva o código (printf e scanf) que permita a leitura da informação referente ao produto 2 (nome do produto, quantidade e preço unitário);
6. Escreva o código (printf e scanf) que permita a leitura da informação referente ao produto 3 (nome do produto, quantidade e preço unitário);
7. Escreva o código necessário para efectuar os cálculos do IVA, sub-total e total;
8. Escreva o printf necessário para apresentar a data no formato aaaa-mm-dd;
9. Substitua o # pelas variáveis que declarou, de acordo com a posição;
10. Complete os especificadores %f presentes nos 3 printf de modo a que mostrem valores com duas casas decimais

---

# Notas

## Tabela com formatações do printf

%-	Alinha o texto à esquerda
%5	Completa o valor com 5 espaços, se o valor tiver menos de 5 caracteres, se tiver 5 ou mais não faz alterações
%.3	Formata um número decimal com 3 casas
%c	Um carácter (exemplo: <i>a</i> )
%%d	Um número inteiro em decimal (exemplo: 1)
%f	Um valor com casas decimais
%s	Uma string

## Tabela com formatações do scanf

%c	Um carácter (exemplo: <i>a</i> )
%d	Um número inteiro em decimal (exemplo: 1)
%f	Um float (exemplo: 5.9785)
%s	Uma simples string